

## 託された時間マップ

<b>A1</b> (イサミとシゾウ)	<b>A2</b> (特に人はいない。足跡発見失敗)	<b>A3</b> (隠れている人影発見。敵味方識別不可)	<b>A4</b> (交戦中。隊長格の存在?)
<b>B1</b> (A1からは人影見えず)	<b>B2</b> (御陵守護隊と交戦) (カシタロウの足跡。東か南へ)	<b>B3</b> (ソウシ) (ここから南か東にいそう)	<b>B4</b> (待ち構えるような人影。やばそう)
<b>C1</b> (隠れている人影)	<b>C2</b> (サノスケ)	<b>C3</b> (待ち構えるような人影。やばそう)	<b>C4</b> (カシタロウ推定位置。静か) <b>現在位置</b>
<b>D1</b> (潜伏する人影)	<b>D2</b> (フィーア)	<b>D3</b> (ハジメ)	<b>D4</b> (ススム)

エリアを移動するたびにTPダメージ2(キャラ性により軽減や増加は自由) TPが0になると戦闘処理に入った瞬間に気絶。  
 ポーションなどによりTPを補給するのは自由だが、イベント発生の場合はイベントが優先となる。  
 暗視能力がある場合肉眼で隣のエリアの様子を何となく見ることは可能。A1も目視偵察は可能。  
 飛行能力と暗視能力があれば二つ隣まで見えるが変なものが飛んでいると撃ち落とされる。  
 カシタロウは出血しているため追跡系のスキルを使えば追うことは可能。また各マスでNPCに聞くこともできる。ただしA1だけは不可  
 行き止まりや移動できないマスはない。  
 ヘイスケとシンパチはエリア外にいるため系統的に会うことができない。