

ナレーション：CineriaGMさんが登場しました。(06/23-21:16:33)

CineriaGM：私は帰ってきたー(「・ω・」(06/23-21:16:41)

ナレーション：カリンさんが登場しました。(06/23-21:17:41)

カリン：アトミックバズーカとともに！(06/23-21:17:49)

ナレーション：クフィルさんが登場しました。(06/23-21:25:11)

ナレーション：エティリスさんが登場しました。(06/23-21:26:22)

クフィル：(荷物ごそごそ)(06/23-21:26:23)

エティリス：(装備を整えてきた).....観艦式で大暴れですか。(06/23-21:27:18)

カリン：(成長調整)(06/23-21:29:19)

ナレーション：ヴィルラムさんが登場しました。(06/23-21:30:50)

CineriaGM：では30分になったので初めていきましょう(「・ω・」(06/23-21:31:17)

CineriaGM：おいちゃん 病欠から帰ってきて久しぶりのGM いろいろ雑い点もあるけど気にしないでくださいあ(06/23-21:31:38)

カリン：侍とバードをいずれもLV3にsita(06/23-21:31:55)

カリン：した状態にします(06/23-21:32:09)

クフィル：(いえいえ。それじゃあよろしくお願いします！)(06/23-21:32:17)

エティリス：(はい、こちらこそよろしくお願いします。)(06/23-21:32:51)

CineriaGM：では 場所はセレンの首都ヴァティクレス 先日ホオヅキの冒険者が中心となって街の平和を守り、壊れた家屋の修繕も終わったところだ(06/23-21:33:05)

CineriaGM：君たちは現在、冒険者ギルドにいる。 依頼状にはギルドの奥の席で待っている、という案内があった(06/23-21:33:51)

カリン：(よしなに。三つ指つく妖精)(06/23-21:33:55)

クフィル：(きよろきよろ)(06/23-21:34:56)

CineriaGM：酒場のようなギルドで、そこらに冒険者の姿が見えるだろう セレンなだけあってビールサーバーやランプではない不思議な明かりがあるなど、他国とは一線を画している空間だ(06/23-21:35:08)

ヴィルラム：(ようやっと準備できました、よろしくです(ぺこり))(06/23-21:35:27)

エティリス：どうでしょうか。一目散に行きますか、それとも依頼者(Mr.バーコード)について少し調べますか？(06/23-21:35:31)

カリン：奥の方にぱたぱた(方向があっているかはわからない)(06/23-21:35:51)

CineriaGM：君たちがギルドの中に入るならば、奥の席に確かに、一際まばゆい頭、もとい光がは入り込むだろうか よくよく見れば確かに依頼人と同じ風貌の男がそこに横暴な態度で座っているのが見える(06/23-21:36:28)

CineriaGM：君たちはそのままギルドに入ってもいいし、所用を済ませても構わない(06/23-21:36:44)

カリン：(放っておくと妖精がとんでいきます)(06/23-21:37:19)

クフィル：特にすぐやりたいこともないからまずは依頼人に会いに行こう.....行きましょうですニヤ(06/23-21:38:05)

クフィル：(妖精おっかけようとするネコ科)(06/23-21:38:31)

ヴィルラム：行きましょう(カリンを追いかけて)(06/23-21:38:46)

エティリス：.....そうでしょうか。(先に行った面子についてゆきます)(06/23-21:39:24)

カリン：妖精、ピンチ。(06/23-21:40:12)

クフィル：(光る頭、本井依頼人っぽい人のところに向かいます) > GM(06/23-21:40:41)

クフィル：(もとい) (06/23-21:40:54)

カリン：(ひかりものによっていく構図) (06/23-21:41:31)

CineriaGM：では君たちが近づけば 金のパイプをこれみよがしにふかし、足をテーブルに乗せて、やたら目立つ貴金属のアクセサリーを身につけて、派手な服装をした成金ゴブリンが見えるだろう (06/23-21:42:21)

エティリス：(フェイスベールで口元を隠しつつ、皆の後から依頼人の周囲に怪しい影がないか観察しつつ接近します) (06/23-21:42:51)

カリン：ゴブ・・・リン? (06/23-21:42:57)

カリン：・・・? (ばたばた) (06/23-21:43:23)

バーコード(NPC)：「おい店員さんよお、水が温いんじゃないか？」 ちょっとどころではないファッティな体型で、明らかに不健康そうな出で立ちの男。(06/23-21:43:24)

エティリス：..... (依頼者が一番怪しかった) (06/23-21:44:13)

クフィル：うわあ...行きたくない(06/23-21:44:18)

CineriaGM：エティリスが確認するならば、怪しい、というほど隠れてるわけじゃないが、周囲の席にはボディガードだと思われる黒服サングラスでポーリングが趣味そうな男が数人、しずかにコーヒーを飲みながらざわ...ざわ...と様子を伺ってるのを感じる (06/23-21:44:30)

CineriaGM：依頼人はまだ君たちに気づいてないようだけど どうするかね?(06/23-21:46:14)

クフィル：あー...すみません、バーコード氏ですかニャ?(仕方ない、声かけてみる。ちょっとはなれて) >バーコード (06/23-21:46:15)

バーコード(NPC)：バーコード「うん?なんだねチミたちは。いかにもこの私がゲーハー=バーコード。通称Mr.バーコードだ ゲハハハ!」(06/23-21:47:31)

CineriaGM：チェックズレ (06/23-21:47:38)

エティリス：..... (ここでは大人しくしましょうか) (06/23-21:48:50)

カリン：これは失礼を。ホオヅキのカリンと申します(テーブルに正座して三つ指つく妖精)ご依頼人の方でございますね (06/23-21:50:24)

エティリス：..... (黒服をちらりと一瞥してからバーコード氏を正面から見つめて) 同じく、わたしはエティリスと申します。(06/23-21:52:07)

CineriaGM：バーコード「おお?ホオヅキの。これは失礼した(キラン、と黄金のいればをざーとらしく見せつけてから、姿勢をただし)では早速話にはいらせてもらいましょう。おい、この人たちに酒と食事だ 一番いいものを出すんだぞ」君たちに着席を促しながら、ゲハハ笑いで店員をアゴで使っていく。(06/23-21:53:55)

CineriaGM：バーコード「依頼は1つ。近郊の街道に繋がる森を我が物顔で歩く山賊共を捕まえて欲しい。あいつらのせいで私の商隊が連日被害を受けているのでな」(金銀に彩られた扇子を広げて パタパタ 脂のスメルが風に乗ってヒヤヒヤゴー) (06/23-21:55:53)

ヴィルラム：...。(とりあえず仲間の近くに座っておくことに) (06/23-21:55:56)

エティリス：では、遠慮なくいただきます。..... (可能な限り黒服が死角に入らない方向に座り、フェイスベールを取ります) (06/23-21:56:31)

クフィル：(遠慮なくストンっ) (06/23-21:57:35)

CineriaGM：話してるうちに、君たちの前に若干げんなりした表情の店員が、高級酒と高級料理を出してくれます 美味しいことには美味しいが、高いことに意味があって美味しいことにウェイトを置いてない接待料理という感じ (06/23-21:58:41)

エティリス：(もきゅもきゅ)商隊が襲われているのですか.....。何を奪われているのですか?(06/23-21:59:21)

カリン：(高い蜂蜜が) (06/23-21:59:49)

CineriaGM：バーコード「ん?(少し怪訝な顔をするが)食料と、雑貨品、それと貴金属ですな 細かくは企業秘密故に言えませんが」(06/23-22:00:03)

カリン：山賊、ですか。大変なのです（蜂蜜なめ）(06/23-22:01:31)

エティリス：（もきゅもきゅ）食料と雑貨品と貴金属ですか……。商隊の方は傷つけられましたか？(06/23-22:02:55)

CineriaGM：バーコード「そりゃもうこっぴどくやられましたよ」(06/23-22:03:47)

ヴィルラム：死人は？（ちらり）>バーコード(06/23-22:04:15)

CineriaGM：バーコード「幸い死人は出ていませんな ただこの調子ではいつ犠牲者がでることやら」(06/23-22:07:55)

エティリス：（貧民出身だけに食事は有りがたくいただいている。舌も肥えていないから素直に美味しいと思っている）……そうなのですか……まだまだ治安は悪いのですね……。これまでの商隊には護衛はついていなかったのですか？>バーコード(06/23-22:08:25)

CineriaGM：バーコード「経費削減のために私営の武力派の護衛はいるのですがな。それでは歯が立たずこうして冒険者に依頼したわけで」（パイプスパー）(06/23-22:09:32)

カリン：（経費削減・・・つまりあまり期待はできない腕ってことでは）(06/23-22:10:26)

CineriaGM：ぶっちゃけ 騎士とかでもない限り ある程度の訓練してて武器を持った人間数ゴブリン1匹と互角 程度だしな(06/23-22:11:25)

カリン：（バーコード氏が最大戦力・・・）(06/23-22:12:13)

エティリス：……それは手強いのですね。（もきゅもきゅ）経費と被害を秤にかけたら、いずれ被害の方が重くなる……ということですね。(06/23-22:13:19)

CineriaGM：バーコード「それで、引き受けていただけますか？ 成功した暁には、捉えた山賊一人につき2000セレン出しましょう」 * 依頼の相場は一人あたり1500セレン * (06/23-22:14:22)

CineriaGM：一人あたりというのは どんな依頼でもってことね 普通はPT人数 * 1000~1500くらい(06/23-22:15:15)

CineriaGM：山賊4人捕まえれば 相場より上の報酬という計算になる(06/23-22:15:29)

エティリス：（黒服の反応をちらりと見てみよう）(06/23-22:15:36)

クフィル：（2~3人でもモン・プティ1と月分...）(06/23-22:15:42)

カリン：生死不問ですか(06/23-22:16:13)

CineriaGM：黒服（ざわっ...ざわっ...）(06/23-22:16:24)

エティリス：山賊は生け捕りが条件ですか？（もきゅもきゅ）(06/23-22:16:31)

CineriaGM：バーコード「生け捕りに限る、だ 見せしめにもなるしな」(06/23-22:16:56)

CineriaGM：バーコード「それに、殺したという噂が歩くのは、私のイメージに関わるのでな ゲハハハハ」(06/23-22:17:14)

カリン：了解いたしました(06/23-22:17:48)

エティリス：確かに殺すとイメージ悪くなりますね……。 （ですが何でしょう、この奥歯に物が挟まった感覚は）(06/23-22:19:30)

CineriaGM：バーコード「勸善懲悪もいいが、清く美しく心優しく、がモットーでな ゲハハハハ」(06/23-22:20:19)

CineriaGM：バーコード「それで、どうかね？ 引き受けて頂けるかな？」(06/23-22:22:28)

クフィル：（もちろん受けるつもりのライオン。みんなはどうかと視線を向ける）(06/23-22:24:41)

エティリス：……どういたしましょうか。取りあえず受けましょうか？（小声で相談）(06/23-22:25:17)

カリン：（肯定）(06/23-22:25:19)

ヴィルラム：（いちおう仕事は仕事だからと無言で小さく頷くスタイル）(06/23-22:25:40)

エティリス：……では、引き受けましょう……ということでもいいですね？（確認しながら）(06/23-22:28:07)

クフィル：（こくりっ）<引き受ける(06/23-22:28:56)

CineriaGM : バーコード「ゲハハ、それは重畳。これは前払いだ。準備にでもなんでも使うといい(ポン、と2000セレンくれたぜ)」(06/23-22:30:23)

エティリス : (ごくり.....大金です)(06/23-22:31:50)

エティリス : ありがとうございます。Mr.バーコード。.....それでは、商隊のルートと襲われた場所を教えてくださいか?(その前に地図が必要?)(06/23-22:33:48)

ヴィルラム : あと、わかるなら襲われた時間帯か。(06/23-22:35:14)

CineriaGM : バーコード「ルートは東門から出て森に入り、中程まで進んだところだ 時間帯は昼夜関係なしだが、夜が多いな」(06/23-22:38:50)

エティリス : それから、分かっている山賊の構成も教えてくださいか? <単独犯ということはないですね。(06/23-22:39:54)

CineriaGM : バーコード「私を知る限り1, 2人で襲撃してくることが多いな だが他にも潜伏してる可能性も高い 全容はわからんよ」(06/23-22:42:27)

CineriaGM : 純金の櫛で一本だけ残った毛をさっさつ、と鋤いている(06/23-22:44:25)

エティリス :表に出るのは1~2人ですか。(ふむふむ) これまでに襲われたのは何度くらいですか? それからゴールはどこになりますか? 隣の街ですか?(06/23-22:44:56)

CineriaGM : バーコード「東側の先にある港町だ 襲撃にあったのは3度ほど」(06/23-22:46:06)

エティリス : (ふむふむはむはむ) 3回とも同じ場所で襲われたのですか?(根掘り葉掘り)(06/23-22:48:27)

CineriaGM : バーコード「大体同じところですね しかし今日はしゃべりすぎて疲れた そろそろお開きにしたいのだがよろしいかな?」(06/23-22:50:18)

エティリス :(皆の質問あれば待ち)(06/23-22:52:56)

クフィル : (特になしです)(06/23-22:53:56)

ヴィルラム : (なし)(06/23-22:54:14)

カリン : (なし)(06/23-22:55:46)

エティリス :(もきゅもきゅはむはむ)はい、Mr.バーコード、ありがとうございました。(06/23-22:56:32)

CineriaGM : バーコード「武運を祈ってるよ ゲハハハハ」(06/23-22:58:49)

CineriaGM : 2D6 → [4,5] = 9 (06/23-23:00:18)

CineriaGM : さて (06/23-23:00:22)

CineriaGM : 特になければ一旦君たちはギルドを後にすることになるが 何かしたいことはあるかね?(06/23-23:00:46)

CineriaGM : バーコードは店員にカードのようなものを渡し、会計はそれだけで済ませて黒服を連れて外へと出て行ったようだ(06/23-23:01:17)

カリン : kono (06/23-23:01:55)

カリン : このダイスは・・・(06/23-23:02:00)

エティリス : ギルドでこの街から東の港町まで分かる地図が手に入りますか?(06/23-23:02:30)

クフィル : あた...己は準備は大丈夫ですニャ (いつ出発してもOKです)(06/23-23:03:12)

CineriaGM : 地図は貴重品なので かなり値が張ります 量産できるわけじゃないからね(06/23-23:03:38)

ヴィルラム : バーコード氏の評判は気になるな。(06/23-23:03:46)

CineriaGM : ギルドが出している地図は 雑な道順が書いてる程度のもので数百セレンはするでしょう(06/23-23:04:13)

エティリス : おいくらくらいですか?(06/23-23:04:14)

エティリス : わお。それなりに地形が分かる地図になるとどのくらいになりますか?(06/23-23:05:56)

エティリス : わたしも気になりますね。 <評判(06/23-23:09:26)

CineriaGM : そうなると4桁を突破し、今回の儲けがほとんどなくなってしまいそうです とはいえ港町までは一本道なので 普通にしていれば迷わないでしょう (06/23-23:11:07)

エティリス : さすがにそれを買うわけにはいきませんね。.....普通にしていれば迷わないのであれば地図は不要かな。(06/23-23:13:05)

CineriaGM : ちなみに トップページにある ホオヅキ船内の世界地図は国宝級らしいです 誰かさんが一回ジュースこぼしてるけど (06/23-23:13:23)

エティリス : あと、商隊が襲われている事件が他にもないか (ありていに言えば、Mr.バーコード以外の商隊が襲われていないか) ギルド内で色目を使って聞き込みを試みたいのですが可能でしょうか。(06/23-23:14:44)

クフィル : そういえば聞いたことあるような...それでどうする?.....しますニャ?(06/23-23:15:01)

カリン : ふむ (06/23-23:16:11)

CineriaGM : 可能ですよ (06/23-23:16:44)

エティリス : 国宝..... (ぐるぐるぐるぐる) (06/23-23:16:49)

エティリス : では、聞き込みを実行してみます。ちょろそうなターゲットを選びます。(06/23-23:18:25)

CineriaGM : ちょろ助「あー、どっかいい女でもいねーかなー」(06/23-23:20:50)

エティリス : (容姿でボーナスありますが、色目に使えますか?) (06/23-23:21:20)

エティリス :あの.....少し話をしてもいいですか? (憂いの表情) > ちょろ助(06/23-23:22:54)

カリン : (名前一つ) (06/23-23:23:36)

CineriaGM : 色目に適用OKです (06/23-23:26:01)

CineriaGM : ちょろ助「うおっ! 謎の美少女がいきなり降臨!? これはあれですか 薄い本展開ですか? (はあはあ)」(06/23-23:26:23)

ヴィルラム : (...遠巻きにエティリスの様子を観察) (06/23-23:27:50)

カリン : (妖精がひいた) (06/23-23:27:50)

エティリス : (ありがとうございます) この辺で商隊が襲われているって聞いたんですけど.....、あのバーコードさん以外の商隊って.....襲われずに済んでいるんですか? わたし、恐くて.....。(流し目) (06/23-23:28:06)

CineriaGM : では色目判定をどうぞ (06/23-23:31:18)

エティリス : 色目です。 $2D6 + 10 \rightarrow [4,6] = 10 + 10 = 20$ (06/23-23:32:12)

CineriaGM : 超釣れた むしろ一緒に様子を見ていた仲間ですら ドキッとして目を奪われるレベルだ(06/23-23:32:35)

CineriaGM : ちょろ助「(ズキューンッ)だ、だいじょうぶだよ! このあたりじゃあの商隊以外襲われたって話は聞かないし、な、なんだったら俺が一生守ってあげるから(キリリッ)」(06/23-23:33:42)

カリン : (では、同じ隊商ばかり何度も教われるのは?) (06/23-23:35:04)

エティリス :ありがとう。優しいんですね。あなたとお話しできてよかった。またお会いしましょう。ホオヅキでお待ちしております。(表情を明るくしてちょろ助から離れる) (06/23-23:36:37)

CineriaGM : ちょろ助「告白イベントキター! いきます、絶対いきますっ!」(06/23-23:40:24)

CineriaGM : と ちょろ助は浮かれたまま酒を飲み直しに入りました(06/23-23:40:42)

エティリス :営業までできました。(爽) (06/23-23:42:06)

エティリス : (てててて、と戻ってくる)同じ商隊ばかりが襲われるということは.....その商隊が運んでいるものに何か秘密があるのかもしれませんがね。(06/23-23:43:17)

ヴィルラム : おお、なかなか見事でありましたよ (感心して頷いて) > エティリス(06/23-23:44:55)

カリン : 怨恨などかもしれませんが。荷物のことに触れた時、ちょっと反応なざってましたかしら(06/23-23:45:08)

エティリス : ふふふ。ありがとうございます。船でいろいろ教えてもらった成果が出ました。(にっこり) > ヴィルラム

(06/23-23:45:55)

CineriaGM : さて、どうしますかな？ (06/23-23:48:15)

エティリス : そうですね。.....怨恨もあり得ますね。こうなると山賊がどんな方なのか気になってきました。(06/23-23:49:06)

エティリス : わたしの聞き込みはこれでOKです。(06/23-23:50:24)

ヴィルラム : 出発する前に、武器の手入れは念入りに行っておきたい> GM(06/23-23:51:29)

CineriaGM : 行ったところで切れ味がよくなるわけではないですが、しっかり手入れしました(06/23-23:52:21)

エティリス : (出発する前にディステインシャなど音のするものは外しておきます) (06/23-23:54:39)

ヴィルラム : まった、私は【研ぎ師】なのでちゃんと【砥石】でブロードソードを磨いておく。> GM(06/23-23:55:22)

カリン : (ばたばた) (06/23-23:55:29)

CineriaGM : それならOK ブロードソードがしっかり磨かれた(06/23-23:56:26)

エティリス : (鎧はレディレザーを装備。夜に備えてランタンとオイル×2を調達したいです) (06/24-00:00:11)

CineriaGM : では 準備は各自好きにしていので 方針が決まったら宣言をどうぞ(06/24-00:04:21)

エティリス : (と、いうところで、リミットが来たので今日は落ちます) (06/24-00:05:08)

CineriaGM : お疲れ様 もう少し進むから後日ログを軽く見ておいてね (´)(06/24-00:06:03)

エティリス : ((はい。了解です。ではでは) (06/24-00:06:29)

ナレーション : エティリスさんが退場しました。(06/24-00:06:33)

カリン : 確実に遭遇するのは隊商に同行する・・・(06/24-00:06:43)

クフィル : (すみません、私もリミットなので失礼させていただきます。おつかれさまでした)(06/24-00:09:46)

ナレーション : クフィルさんが退場しました。(06/24-00:09:49)

カリン : あ。おつかれさまでした(06/24-00:10:55)

ヴィルラム : まあ、それが一番手っ取り早いであります(頷き) (06/24-00:11:23)

カリン : が、それをよしとするくらいなら、最初から護衛として依頼を出すか?(06/24-00:12:45)

ヴィルラム : 積荷の中身次第でありますな(06/24-00:14:59)

カリン : 隊商を追跡するか、行動を読むか(06/24-00:15:14)

ヴィルラム : 次の隊商の日にち、そういえばまだ聞いてないでありますよ。(06/24-00:16:49)

CineriaGM : この事件が解決するまで、馬車を出す予定はないそうです(06/24-00:17:54)

ヴィルラム : どこか安全な宿を見つけて拠点としておきたいところではありますが... (きよろきよろ) (06/24-00:18:05)

CineriaGM : なので急ぎの解決を望まれています(06/24-00:18:06)

ヴィルラム : ああ、それなら探索するという形なのでありましたな。(こくん) > GM(06/24-00:18:47)

カリン : では、選択肢はこちらから探すのみ、っと(06/24-00:18:49)

カリン : バーコード氏の隊商しか襲わないと仮定すれば、今の状況では基本は拠点に籠っているか(06/24-00:19:41)

カリン : バーコード氏の動きにあわせて動くのなら、拠点は、街・・・(06/24-00:20:38)

カリン : ・・・あまり深読みせずに野外探索しますか(06/24-00:21:39)

ヴィルラム : バーコード氏と関係のない他の商隊は何事もなく出発するのでありましようか。(06/24-00:22:08)

カリン : 他が襲われていないなら、他からは具体的な情報はまず出てこないでしょう。取れる手は、今まで出現したという場所を基点に探索するか、偽情報を流すか(06/24-00:23:24)

ヴィルラム：噂話でもしながら探索すれば、「襲撃者」が食らいついてくる可能性は高くなりそうです。(06/24-00:26:42)

カリン：そのようにいたしましょうか(06/24-00:27:39)

カリン：「東門から出て森に入り、中程まで進んだところ」で襲われるそうですから、そこを基点に探索はじめましょうか(06/24-00:30:10)

ヴィルラム：偽情報の中身は「バーコードの手の者が4名、森の中を歩いて馬車を使わず「荷物」を運ぶ」でありますかな。(06/24-00:32:29)

カリン：・・・(06/24-00:36:07)

カリン：不確定要素が増える気もしてきました。相手が動かない方が見つけやすいかも。(つまり単純に探索)(06/24-00:36:56)

ヴィルラム：まあ、単純に探してみるだけでも十分でありますな(奇策は苦手)(06/24-00:39:17)

カリン：どういう手段で流すにせよ、内容が特例すぎて警戒されそうでもありますし(06/24-00:40:25)

カリン：では、結局単純に、「東門から出て森に入り、中程まで進んだところ」まで移動して、そこから森に入って探索します(06/24-00:41:24)

ヴィルラム：(うなずき)(06/24-00:43:45)

カリン：「東門から出て森に入り、中程まで進んだところ」まで移動して、そこから森に入って探索します>GM(06/24-00:49:17)

CineriaGM：では 街を出たあたりで一旦中断としましょうか(06/24-00:53:38)

ヴィルラム：おつかれさまー(06/24-00:54:01)

カリン：はい(06/24-00:54:32)

カリン：おつかれさまでした(06/24-00:54:38)

CineriaGM：明日は21時から開始しましょう それではお疲れ様でした(06/24-00:54:54)

ナレーション：**カリン**さんが退場しました。(06/24-00:54:57)

ナレーション：**CineriaGM**さんが退場しました。(06/24-00:55:31)

ナレーション：**ヴィルラム**さんが退場しました。(06/24-00:57:26)

ナレーション：**クフィル**さんが登場しました。(06/24-20:49:39)

ナレーション：**ヴィルラム**さんが登場しました。(06/24-20:51:14)

ヴィルラム：(待機)(06/24-20:51:22)

ナレーション：**カリン**さんが登場しました。(06/24-20:53:27)

カリン：(頭の上にとまっている)(06/24-20:53:38)

ナレーション：**CineriaGM**さんが登場しました。(06/24-20:53:50)

CineriaGM：う えーい(06/24-20:54:07)

クフィル：こんばんは(う えーい)(06/24-20:54:48)

ナレーション：**エティリス**さんが登場しました。(06/24-20:54:52)

エティリス：(しゃきーん)(06/24-20:55:12)

エティリス：こんばんは、です。(06/24-20:56:04)

CineriaGM：全員揃ったかしらね(06/24-20:56:34)

クフィル：（そろいましたー(06/24-20:58:03)

クフィル：こんばんは(06/24-20:58:11)

CineriaGM：それでは 君らは街の出口である東門へ来ております(06/24-21:01:00)

ナレーション：**カリ**んさんが登場しました。(06/24-21:01:20)

エティリス：今の時刻はどれくらいですか？<夜近い？(06/24-21:04:19)

CineriaGM：昼下がりですな ただ曇天(06/24-21:05:30)

CineriaGM：このまま出発すれば夕方くらいにつくだろう(06/24-21:05:48)

ヴィルラム：雨が降らなきゃいいんだがなあ（不安そうに）(06/24-21:08:02)

エティリス：どうしましょうか。まずは襲撃地点に向かってみますか？（空を見上げて）(06/24-21:09:29)

ヴィルラム：まずは現地にいてみないことには。（頷き）(06/24-21:09:53)

カリ

ン：天候予測ー？ $2D6 + 3 \rightarrow [6,1] = 7 + 3 = 10$ (06/24-21:10:19)

クフィル：そうね.....ですニャね(06/24-21:10:59)

CineriaGM：雨は降らなそうだ 空気が湿っていない 雲さえなければ快晴で綺麗な夜空だろう(06/24-21:11:36)

CineriaGM：上空の風はそこそこ強く、雲の流れは早い(06/24-21:11:54)

カリ

ン：そんな感じらしいです(06/24-21:12:47)

エティリス：（雲が流れてゆきます.....）何か異常なことが起きなければ雨に降られることはなさそうですね。(06/24-21:13:57)

ヴィルラム：ならよかった。小生はちょっと雷にトラウマがあってでありますからな（という【短所】持ちなのである。一応安心）(06/24-21:14:21)

エティリス：雷ですか.....そう簡単には落ちない.....と思います。（落ちないとは言っていない）(06/24-21:16:30)

CineriaGM：刻一刻と時は流れていくが、このまま夕暮れを待つかね？(06/24-21:17:42)

クフィル：雷は落ちそうにないね...ですニャね。どっちかというとな風（毒流されたりとか）を気にしておきたいですニャ(06/24-21:18:01)

クフィル：（ということで進みましょう。夜はさすがに危なそう）(06/24-21:18:22)

エティリス：ええ、行きましょうか。（黒服や『山賊』など周囲を気にしながら歩いてゆきましょう）(06/24-21:19:44)

カリ

ン：（妖精が風で流されるときいて）(06/24-21:20:14)

クフィル：（妖精捕まえておくライオン。星の出現予測ポイント？まで移動です）>GM(06/24-21:22:23)

CineriaGM：では君たちは森の中を進んでいく 街道は整備されていて、思った以上に歩きやすい(06/24-21:23:04)

CineriaGM：視界も悪くなく、曲がりくねってもいない 至って良好な街道だ(06/24-21:23:35)

CineriaGM：曇天の空が暗く陰り、オレンジ色の明かりが雲の合間から見える頃になったあたり。君たちは襲撃ポイントだと思わしき場所へとたどり着く(06/24-21:24:19)

エティリス：夕方ですね。.....このあたりが襲撃ポイントですか。Mr.バーコードの話でもしていれば山賊が寄ってくるでしょうか。(06/24-21:25:36)

エティリス：.....商隊はなぜ襲われたのでしょうか。運んでいたのが食糧と雑貨と貴金属だけでは、Mr.バーコードの商隊だけが襲われることの説明が付きません。（歩きながらそんな独り言をこぼしています）(06/24-21:30:42)

CineriaGM：襲撃ポイントは、これといって特に何か変化があるわけではない 確かに争ったと思われる血の跡や、折れた木、切り裂かれた地面などが見えるだろう 馬車の轍も残っている(06/24-21:31:45)

CineriaGM：しかし 視界が狭まるわけでもないし 足場が悪いわけでもなさそう(06/24-21:32:05)

クフィル：あー...誰か足跡とか探してほしい...ですニャ(06/24-21:32:24)

カリン：レンジャー（弓道）で足跡さがしてみます-2D6 + 3 → [5,1] = 6 + 3 = 9 (06/24-21:33:15)

CineriaGM：足跡は残っている とはいえ入り乱れていて何がなにやらといった状態だ(06/24-21:33:46)

CineriaGM：しかし カリンは不思議なものを発見する...いや、できなかったというべきか(06/24-21:34:05)

エティリス：これはひどいですね.....。なぜ『ここで』襲われたのでしょうか。（気の利いたスキルはなかった）(06/24-21:34:30)

CineriaGM：馬車が急ブレーキをかけた轍が無い 馬がその場で暴れた様子もないようだ (06/24-21:34:35)

ヴィルラム：どういふことなのだろう...？（見直し）(06/24-21:35:14)

カリン：少なくとも、ここであったことは襲撃ではない、と(06/24-21:37:40)

エティリス：敵が少ないから逃げ切ろうとしたのでしょうか。（？マークが頭の周りに浮かんでいる）(06/24-21:37:41)

ヴィルラム：（いろみず）(06/24-21:37:43)

CineriaGM：さて では君たちが思考を巡らせている時...(06/24-21:40:08)

CineriaGM：全員、気取り もしくは 災害察知をどうぞ 難易度は10です(06/24-21:40:24)

CineriaGM：平目OKです(06/24-21:40:36)

カリン：気取り 2D6 + 6 → [6,5] = 11 + 6 = 17 (06/24-21:41:12)

エティリス：（商隊の荷物が落ちた痕とかないのでしょうか.....と周囲を見回そうとしているときでした。平目）2D6 → [3,3] = 6 (06/24-21:41:39)

クフィル：（平目） 2D6 → [6,6] = 12 (06/24-21:42:02)

クフィル：（あらま... (06/24-21:42:13)

CineriaGM：カリンとクフィルは気づいた 森の中から強い敵意を感じる こちらを注視して襲いかかるタイミングを計ってるようだ(06/24-21:43:21)

ヴィルラム： 2D6 → [3,5] = 8 (06/24-21:43:36)

CineriaGM：クフィルは仲間に注意を促す前に先手を取ってそこに遠距離攻撃することもできる 距離は10mだ 遮蔽ありで命中-2として扱う (06/24-21:44:09)

クフィル：（(06/24-21:48:23)

クフィル：（気配のするほうから見えないようにハンドサインで皆に注意を促す） > GM?ALL(06/24-21:48:51)

カリン：その直後に注意を促せばベストでしょうか(06/24-21:49:00)

クフィル：GM・ALL (06/24-21:49:06)

クフィル：（媒体変更です。それとすみません、これから少し反応鈍くなります）(06/24-21:50:16)

ナレーション：クフィルさんが退場しました。(06/24-21:50:18)

ナレーション：クフィルさんが登場しました。(06/24-21:52:35)

エティリス：（ハンドサインに気が付いて）.....（表情を変えずに心の中だけ臨戦態勢になろう）(06/24-21:53:02)

CineriaGM：では、ハンドサインそのものは見破られなかったが、空気が切り替わったことは相手にはしっかりと感じ取られた。奇襲に失敗したのがわかれば、森の中からローブで全身を隠した人型が現れ、君たちに突撃してくる (06/24-21:53:15)

CineriaGM：向こうは問答無用のようだ 戦闘開始...！(06/24-21:53:36)

CineriaGM：【人型】-10m-【PC達】 現在の位置関係はこのようになっている 敵の敏捷は17だ(06/24-21:54:17)

カリン：何者です！（ときくだけきく妖精）(06/24-21:54:32)

エティリス：向こうの人数は何人ですか。（ワンハンドシャムシールを抜こう）(06/24-21:55:29)

ヴィルラム：お、おっと、これはいかん（方向を振り向き）(06/24-21:55:31)

CineriaGM：向こうは一人だ(06/24-21:55:46)

CineriaGM：カリンの呼びかけには答えない 一目散に向かってくる 尋常じゃない敵意を持ってろぞ(06/24-21:56:12)

CineriaGM：では 開始時フェイズ 戦術学を使うならこのタイミングでどうぞ(06/24-21:57:05)

CineriaGM：その後、分類：Mの発動の有無を確認後、ターン処理に入る(06/24-21:57:29)

CineriaGM：エティリスは 自分が使えるスキルとタイミングを確認しておいてちょ ちょっと難しいところだから わからないところは聞いてね(06/24-21:57:56)

ヴィルラム：（とくになし）(HP:36/36 TP:34/34 敏捷:12)(06/24-21:58:48)

CineriaGM：戦術学、タイミング：Mのスキルがなければ 敏捷17以上のものから行動するように それと各自補足を表示するのじゃ(06/24-21:59:08)

クフィル：(特になし(HP:36 MP:23 敏捷:24)(06/24-21:59:48)

エティリス：一人で突撃とはよほど自信がおりのようで。（ありがとうございます。全力防御しようと思ったけど、それはやめました。特になしです）(HP:22 TP:22 敏捷:15)(06/24-22:00:17)

カリン：補足(HP:11/11 TP:28/28 敏捷:24)(06/24-22:01:04)

エティリス：（修正）(HP:22/22 TP:22/22 敏捷:15)(06/24-22:01:08)

CineriaGM：では カリンとクフィルから行動をどうぞ(06/24-22:03:16)

カリン：では、接近して木刀で叩くのです(HP:11/11 TP:28/28 敏捷:24)(06/24-22:05:15)

カリン：妖精の一撃。2D6+8 → [6,6] = 12 + 8 = 20(HP:11/11 TP:28/28 敏捷:24)(06/24-22:05:35)

CineriaGM：妖精の一撃が直撃する(06/24-22:06:40)

ヴィルラム：木刀とはいえ、急所にあたると痛そうであります...（目を手で抑え）(HP:36/36 TP:34/34 敏捷:12)(06/24-22:06:47)

カリン：ベース8、追加3 2D6+3 → [3,1] = 4 + 3 = 7(HP:11/11 TP:28/28 敏捷:24)(06/24-22:07:42)

カリン：5点。(HP:11/11 TP:28/28 敏捷:24)(06/24-22:08:34)

CineriaGM：カリンの木刀の一撃は相手の突進を遮ることはできるものの、決定的なダメージを与えるには至らない(06/24-22:10:25)

カリン：巨人相手に立体機動（妖精の主観）(HP:11/11 TP:28/28 敏捷:24)(06/24-22:11:00)

クフィル：(槍を構えつつ待機(HP:36 MP:23 敏捷:24)(06/24-22:11:33)

CineriaGM：では、こちら(06/24-22:13:36)

CineriaGM：フード女「くっ...こん、のっ！」フードから聞こえるのは女の声。歳は10代だろうか、比較的若い声だ。フードの合間から綺麗な青い髪がこぼれ落ちていく(06/24-22:14:54)

ヴィルラム：...女？(HP:36/36 TP:34/34 敏捷:12)(06/24-22:15:33)

CineriaGM：そして、姿勢を低く構えるとローブの縫い目から手を出して、木製の打撃武器を鎖でつなぎ合わせたようなものでカリンを叩き落とそうとする(06/24-22:16:14)

CineriaGM：命中12 斬り払い不可 でカリンに2回攻撃(06/24-22:16:32)

CineriaGM：高速でヒュンヒュンと振り回されるその武器は鞭のように軌道を読みづらく、武器で払うのは困難を極める(06/24-22:17:25)

カリン：回避1 2D6+8 → [6,1] = 7 + 8 = 15(HP:11/11 TP:28/28 敏捷:24)(06/24-22:18:12)

エティリス：.....んっ.....難しい武器ですね（フレイル？二節棍？）(HP:22/22 TP:22/22 敏捷:15)(06/24-22:18:18)

カリン：回避2 2D6+8 → [5,5] = 10 + 8 = 18(HP:11/11 TP:28/28 敏捷:24)(06/24-22:18:20)

カリン：あおられる妖精(HP:11/11 TP:28/28 敏捷:24)(06/24-22:18:27)

CineriaGM : マーシャルアーツ持ちがいれば ヌンチャクとわかるのだが マーシャルアーツの心得の無い人には、フレイルに近い何かを感じるだろうか (06/24-22:20:05)

エティリス : 上手いですっ。(HP:22/22 TP:22/22 敏捷15) (06/24-22:20:11)

CineriaGM : では こちらは終了 残りのメンバーどうぞ(06/24-22:20:39)

エティリス : では、こちらは二刀流で。あまり強い攻撃でもないから殺してしまうこともないでしょう。 $2D6 + 6 \rightarrow [2,5] = 7 + 6 = 13$ (HP:22/22 TP:22/22 敏捷15) (06/24-22:22:29)

ヴィルラム : あまり手荒な真似はしたくないのでありますが... (と、敵?に接近して斬りかかるフリの【フェイク】) > GM (HP:36/36 TP:34/34 敏捷12) (06/24-22:23:02)

エティリス : もう一撃。 $2D6 + 6 \rightarrow [3,4] = 7 + 6 = 13$ (HP:22/22 TP:22/22 敏捷15) (06/24-22:23:19)

CineriaGM : ヴィルラムから敵まで10m離れてるので 技は使えませんよ(06/24-22:24:02)

CineriaGM : 技が使えるのは3mまでです 特殊な技じゃない限りは(06/24-22:24:23)

ヴィルラム : そうだったか。じゃあ接近するだけ> GM(HP:36/36 TP:34/34 敏捷12) (06/24-22:24:41)

CineriaGM : エティリスの攻撃は紙一重で躲される フードの端に切れ目が入り、真っ赤な強い敵意を込めた瞳が見えるだろうか。(06/24-22:25:16)

ヴィルラム : (うおーりあすきらないからね、しかたないね。) (じー。間近で謎の女性に威圧感。) (HP:36/36 TP:34/34 敏捷12) (06/24-22:25:51)

CineriaGM : 彼女の様子を探りたい場合は 【観察】 で判定すべし(06/24-22:26:06)

CineriaGM : ヴィルラムは気づくだろう 威圧でどうにかなるような相手ではない、と 向こうは文字通り命をかけてる圧力を感じる...生半可な脅しは通じそうにない (06/24-22:26:55)

CineriaGM : 気を抜けば逆にこちらが威圧感を感じるほどだ(06/24-22:27:12)

エティリス : まだまだ舞に切れがありませんね。(すとん、と着地してターン。フード少女に向き直り観察。知力は低かった) $2D6 + 1 \rightarrow [5,5] = 10 + 1 = 11$ (HP:22/22 TP:22/22 敏捷15) (06/24-22:27:44)

CineriaGM : 観察には冒険者レベルを加算できるねんで(06/24-22:28:14)

ヴィルラム : 冒険者レベルも足せるであります。(HP:36/36 TP:34/34 敏捷12) (06/24-22:28:29)

CineriaGM : エティリスは、少なくとも相手の気概は本物だと感じるだろう。略奪や強奪に命をかけるような山賊なんているのだろうか? (06/24-22:29:01)

ヴィルラム : LV+能力ボーナスでありますな。 【観察】 Lv3+知力ボーナス $2D6 + 5 \rightarrow [1,5] = 6 + 5 = 11$ (HP:36/36 TP:34/34 敏捷12) (06/24-22:29:05)

CineriaGM : ヴィルも同上 (06/24-22:29:29)

エティリス :命がけで殺しに来ていますね。.....何かを守っているのでしょうか。(HP:22/22 TP:22/22 敏捷15) (06/24-22:31:29)

エティリス : (あうあう、ご指摘ありがとうございます) (HP:22/22 TP:22/22 敏捷15) (06/24-22:32:10)

CineriaGM : 他になければ 残りはクフィルです(06/24-22:34:03)

クフィル : (6m前に出て喪女槍を伸ばして攻撃) $2D6 + 5 \rightarrow [3,3] = 6 + 5 = 11$ (HP:36 MP:23 敏捷:24) (06/24-22:35:24)

クフィル : 9です (HP:36 MP:23 敏捷:24) (06/24-22:37:00)

CineriaGM : はずれ クフィルの槍も服は切れども身は切れず (06/24-22:38:17)

CineriaGM : 2T目 敏捷17以上からどうぞ M行動あれば合わせてどうぞ(06/24-22:38:36)

クフィル : (5m前に出て【フェイク】) (06/24-22:40:32)

カリン : 結果一緒かもですけど観察 $2D6 + 5 \rightarrow [6,5] = 11 + 5 = 16$ (HP:11/11 TP:28/28 敏捷:24) (06/24-22:41:25)

CineriaGM : カリンは、相手がマーシャルアーツ使いなのは当然として、その体捌きは空手に近いものを感じた。 もちろん、型にはまった空手とは全くの別物ではあるが、類似点は多く感じられる (06/24-22:43:11)

エティリス：（セレンの地方語で）あの.....何かわけがあるのではないですか。（全力防御）(HP:22/22 TP:22/22 敏捷15) (06/24-22:43:35)

CineriaGM：カリンの主行動はどうする？ (06/24-22:45:02)

カリン：手加減攻撃で木刀でたたいてみる $2D6 + 8 \rightarrow [6,4] = 10 + 8 = 18$ (HP:11/11 TP:28/28 敏捷:24) (06/24-22:46:25)

カリン：ベース8 $2D6 + 3 \rightarrow [1,5] = 6 + 3 = 9$ (HP:11/11 TP:28/28 敏捷:24) (06/24-22:46:45)

カリン：6点 (HP:11/11 TP:28/28 敏捷:24) (06/24-22:47:04)

CineriaGM：カリンの殴打は腕でしっかりガードされる(06/24-22:48:17)

CineriaGM：手応えとしては逆に自身の手が痺れそうな感じだ(06/24-22:48:33)

CineriaGM：そして、エティリスがセレン語で話しかけるならば、ぴく、と反応する様子を見せる(06/24-22:49:29)

ヴィルラム：何やら反応があるでありますな(HP:36/36 TP:34/34 敏捷12) (06/24-22:51:08)

CineriaGM：フード女「.....よ」（ぼそり、と何か呟いてから、相手の怒気が強まったのを感じるだろうか...逆鱗に触れるという言葉があるとしたらまさに今だったのかもしれない、と感じるくらいに (06/24-22:51:22)

ヴィルラム：...おお。もしかすると完全に怒りで我を失っているようであります（こくん）(HP:36/36 TP:34/34 敏捷12) (06/24-22:52:04)

エティリス：.....失敗しましたね。（顔が引きつる）(HP:22/22 TP:22/22 敏捷15) (06/24-22:52:19)

CineriaGM：そして、体を高速で回転させてから、遠心力をつけた蹴り、いやもはや刃といってもいいような一撃が、非常に見づらい角度から放たれる。エティリスに命中16の蹴りが向かう (06/24-22:52:29)

エティリス：（全力防御なので回避を試みます。切り払いはやばい） $2D6 \rightarrow [3,1] = 4$ (HP:22/22 TP:22/22 敏捷15) (06/24-22:54:45)

エティリス：（2d6+7なので11回避失敗です。）(HP:22/22 TP:22/22 敏捷15) (06/24-22:55:23)

CineriaGM：ダメージは11点の打撃属性だ エティリスの胸部に抉るように突き刺さるだろう (06/24-22:56:17)

CineriaGM：レート計算の仕方は大丈夫かいな？ > エティリス (06/24-22:56:53)

エティリス：防御はベース8で+3（冒険者レベル）+1（全力防御）です。 $2D6 + 4 \rightarrow [1,4] = 5 + 4 = 9$ (HP:22/22 TP:22/22 敏捷15) (06/24-22:57:26)

エティリス：（レディレザードだから8+3でベース11扱いでしたか。3+3+1で7軽減ですね。）(HP:22/22 TP:22/22 敏捷15) (06/24-22:58:50)

CineriaGM：では4点貫通 ソバットのような回し蹴りが強襲し、その衝撃でフードがばさり、と落ちる(06/24-22:59:32)

エティリス：はぐっ（一瞬息が止まった）(HP:18/22 TP:22/22 敏捷15) (06/24-23:00:13)

CineriaGM：激しい敵意で睨む青髪の少女。特筆すべきところは、なんといっても頭部に生えたイヌ科の耳。ぎらつく、狼のような目付き (06/24-23:00:49)

CineriaGM：ひと目でわかるだろう 彼女はウェアウルフだ 直撃を与えたエティリスを睨みつけ他の敵にも睨みを効かせる 数の不利なんて微塵も考えてない (06/24-23:02:05)

ヴィルラム：やれやれでありますな、手加減するにしてもがつつり戦わないと大変であります(HP:36/36 TP:34/34 敏捷12) (06/24-23:03:25)

CineriaGM：ウェアウルフ女「...返してよ アタシの家族を.....返してよっ!!!」 頬には涙の跡が残り、激しい敵意、殺意を持って吠える (06/24-23:04:09)

CineriaGM：説得するには、まず大人しくさせないと不可能だろう 事情はどうあれ、手を抜いて戦えば身の危険を感じるかもしれない (06/24-23:04:45)

カリン：それを、何故私達におっしゃるのです (HP:11/11 TP:28/28 敏捷:24) (06/24-23:05:52)

エティリス：.....けほけほっ。.....わけがあったんですね。（魅惑のカード.....失敗したら目も当てられません.....）(HP:18/22 TP:22/22 敏捷15) (06/24-23:06:21)

CineriaGM：では まだ行動してないヴィルラムどうぞ(06/24-23:07:45)

CineriaGM：なお、彼女はセレン訛りが強いです セレン地方語じゃないと通じなさそう(06/24-23:08:43)

ヴィルラム：機敏そうであります。不意をつかねば当てるのも一苦労なのでありますなあ。(ようやく【フェイク】)
>GM (HP:36/36 TP:34/34 敏捷12) (06/24-23:09:21)

ヴィルラム：(わざとらしく、しかし避けねば当たらないところをわざと狙うフェイクな剣の振り回し方。)(HP:36/36 TP:34/34 敏捷12) (06/24-23:10:57)

ヴィルラム：(避けねば→避けられるとわかっているところ) (HP:36/36 TP:34/34 敏捷12) (06/24-23:11:18)

CineriaGM：では3T目 敏捷17以上からどうぞ M行動も合わせてどうぞ(06/24-23:15:14)

カリン：木等手加減攻撃で-2D6+8 → [4,4] = 8+8 = 16 (HP:11/11 TP:28/28 敏捷:24) (06/24-23:18:19)

カリン：ベース8の2D6+3 → [3,3] = 6+3 = 9 (HP:11/11 TP:28/28 敏捷:24) (06/24-23:18:36)

カリン：6点 (HP:11/11 TP:28/28 敏捷:24) (06/24-23:18:50)

CineriaGM：軌道だけ目で追って腕で払い落とされる カリンのその攻撃力ではまともに行っては傷一つつけられそうにない
(06/24-23:21:11)

CineriaGM：今のところノーダメージだ(06/24-23:21:22)

エティリス：(セレン語で続けよう。どうしてこんな台詞しか思いつかないのだろう)ご家族は殺されてしまったのですか?もし、そうでなければ、取り返すことに協力できると思うのです。(全力防御) >ウェアウルフ少女 (06/24-23:22:04)

カリン：むー・・・ (HP:11/11 TP:28/28 敏捷:24) (06/24-23:23:21)

CineriaGM：ではそこでエティリスはふと、思いつく(06/24-23:23:57)

CineriaGM：彼女はどのように自分たちを敵とってるのか。人違いでここまで強い敵意が沸き起こることはそうそうないだろう (06/24-23:24:24)

CineriaGM：全力で防御に意識を集中していると、すん、と自分の服や肌からかぎなれない匂いを感じた...おそらく、パールのパイプや香水、脂などの匂いだろうか (06/24-23:25:27)

カリン：・・・におい・・・? (HP:11/11 TP:28/28 敏捷:24) (06/24-23:26:26)

CineriaGM：人間である自分ですら感じるほど強く残った匂いを、ウェアウルフが嗅ぎ分けたら...誤解を解くのは難しいかもしれない 少なくとも興奮状態である彼女に声が届くことはないだろう (06/24-23:26:29)

ヴィルラム：そういえばお風呂に入らずに出かけたのでありましたからな...(HP:36/36 TP:34/34 敏捷12) (06/24-23:27:03)

エティリス：.....あの男と会っていたからだったのですね。.....でも、それを落とすことも今は難しいですね.....。どうかして無力化しなければいけないのですが。(06/24-23:27:45)

カリン：(生け捕りとは、そういうことか) (HP:11/11 TP:28/28 敏捷:24) (06/24-23:28:59)

エティリス：今興奮状態であれば.....多少の魔法でも.....いやいや、わたしの生半可な魔法がメンタルの強いウェアウルフに効くとも思えません。(HP:18/22 TP:22/22 敏捷15) (06/24-23:31:39)

CineriaGM：まあちょっとやそっとじゃ死にっこないので 倒してしまうのが一番手っ取り早いでしょう(06/24-23:32:18)

CineriaGM：さて 残りはクフィルです (06/24-23:32:34)

エティリス：(なのは脳で正面からぶつかり合うしかないようですね) (HP:18/22 TP:22/22 敏捷15) (06/24-23:35:03)

CineriaGM：捕縛術使いや、ドールマスターなら無力かもしめるんですが このメンツでは脳筋に偏ってるので (06/24-23:36:13)

クフィル：(接敵してわんつ-2D6+9 → [3,6] = 9+9 = 18) (06/24-23:37:30)

クフィル：2D6+5 → [6,2] = 8+5 = 13 (06/24-23:37:43)

クフィル：(槍は縮めて下に落としておきます)(06/24-23:38:37)

CineriaGM：一撃目はヒットするが二発目のストレートはブロックされる(06/24-23:38:44)

クフィル：(B24+7 2D6 → [2,4] = 6) (06/24-23:41:07)

クフィル：(12点) (06/24-23:42:21)

CineriaGM：クフィルの放った拳は少女を後ずらせ、初めて怒りからダメージを受けた表情へ変化する いい一撃が入っ

たようだ (06/24-23:43:17)

CineriaGM : しかえしとばかりに、クフィルに一度背を向けてから、遠心力を利用した蹴りを放つ 先程エティリスを強襲した蹴りと同じものだ 命中16で攻撃 ダメージは11点 (06/24-23:44:36)

ナレーション : クフィルさんが登場しました。 (06/24-23:50:34)

クフィル : (ローリングしようと思ったらなかった...回避2D6+7 → [3,6] = 9+7 = 16 (06/24-23:51:36)

クフィル : (同値です) (06/24-23:52:05)

CineriaGM : ではクフィルは回避に成功 ヴィルラムの行動をどうぞ(06/24-23:53:43)

ヴィルラム : まあ、致命にならないように【命中(フェイク込み)】>てき 2+2+42D6+8 → [1,2] = 3+8 = 11 (HP:36/36 TP:34/34 敏捷12) (06/24-23:55:06)

ヴィルラム : うーん(スカった) (HP:36/36 TP:34/34 敏捷12) (06/24-23:55:32)

CineriaGM : スカッ、フェイントを織り交ぜた攻撃だったが、相手を気遣っての攻撃のせいか勢いがなく簡単に見切られてしまう (06/24-23:55:55)

CineriaGM : 4T目 行動をどうぞ (06/24-23:56:07)

CineriaGM : エティリスとカリンから (06/24-23:56:18)

カリン : 妖精はひたすらとびまわって叩く2D6+8 → [2,4] = 6+8 = 14 (HP:11/11 TP:28/28 敏捷:24) (06/24-23:58:24)

エティリス : 仕方ありませんね。先に謝っておきます。ごめんなさい。(とん・とん・とん.....ウィンディーネステップ開始) (HP:18/22 TP:21/22 敏捷15) (06/24-23:58:43)

カリン : 14は当たりますかどうか。当たるのならベース8で2D6+3 → [5,4] = 9+3 = 12 (HP:11/11 TP:28/28 敏捷:24) (06/25-00:02:38)

カリン : 7点 (HP:11/11 TP:28/28 敏捷:24) (06/25-00:02:57)

CineriaGM : カリンの打撃はギリギリ捉えることができた そしてようやく手応えを感じるだろう (06/25-00:04:53)

ヴィルラム : なるほど、これで彼女の防御力はちょうど6点というわけでありませぬ(HP:36/36 TP:34/34 敏捷12) (06/25-00:05:48)

エティリス : (次はクフィルさんかな) (HP:18/22 TP:21/22 敏捷15) (06/25-00:07:32)

カリン : わけであります (HP:11/11 TP:28/28 敏捷:24) (06/25-00:07:48)

CineriaGM : クフィルだったでござる (06/25-00:08:38)

クフィル : (もっかいわんつー2D6+7 → [6,4] = 10+7 = 17 (06/25-00:08:48)

クフィル : (修正値直せてませんでした-2お願いします2D6+5 → [5,5] = 10+5 = 15 (06/25-00:09:32)

CineriaGM : 1515で両方ヒット (06/25-00:10:18)

クフィル : (b24+7 2D6 → [4,4] = 8 (06/25-00:14:28)

クフィル : 2D6 → [5,1] = 6 (06/25-00:14:31)

クフィル : [12点13点 (06/25-00:15:05)

CineriaGM : 6・7点と入って、少女が膝を崩す (06/25-00:15:55)

CineriaGM : ウェアウルフ女「くっ、あ.....だめっ、絶対.....負けちゃ...アタイ、がっ取り返.....さ、ないと」崩れそうな足を無理やり前にだし、戦闘を継続しようとするが...強い意思に体は応えることはできず前のめりに倒れこむ (06/25-00:18:00)

CineriaGM : 戦闘終了 (06/25-00:18:29)

クフィル : (慌てて少女を支えようと手を伸ばし)(06/25-00:18:50)

エティリス : (ワンハンドシャムシールを納刀)まだ取り返せるようですね。(06/25-00:20:45)

ヴィルラム : (武器をしまい) 回復したほうがいいでありますな。(HP:36/36 TP:34/34 敏捷12) (06/25-00:21:04)

CineriaGM : 少女はクフィルに支えられている 気絶してるようだ(06/25-00:22:04)

エティリス : (大きく深呼吸) はい。回復してあげてください。(06/25-00:23:08)

ヴィルラム : 火山の神よ、狼の娘を癒し給え...【ファーストエイド】>ウェアウルフ女2D6 + 3 → [6,6] = 12 + 3 = 15
(HP:36/36 TP:34/34 敏捷12) (06/25-00:29:30)

CineriaGM : 気絶しておとなしくしてれば、外見は綺麗な童顔の少女。体つきは童顔に似合わずいいようで、ロープの合間から見える格好は獣毛で体を覆う程度の露出の激しい格好 (06/25-00:30:04)

CineriaGM : ファーストエイドを受け取れば、傷は回復しやがて目を覚ますだろう(06/25-00:30:22)

ヴィルラム : B10 (@+3) 2D6 + 3 → [5,6] = 11 + 3 = 14 (HP:36/36 TP:34/34 敏捷12) (06/25-00:30:28)

ヴィルラム : とりあえず一応9点回復であります。青ゾロは何かいいことがあったでありますっけ?(HP:36/36 TP:34/34 敏捷12) (06/25-00:31:10)

CineriaGM : MP消費なし (06/25-00:32:06)

ヴィルラム : 火山の神様 (ヴォルケイン) は間違いなくこのウェアウルフの子を愛しておるでありますな。(HP:36/36 TP:29/34 敏捷12) (06/25-00:33:01)

CineriaGM : ウェアウルフ女「っ.....んっ、う.....」うっすらと開く瞳。先程までの激昂した赤い目ではなく、綺麗な青い瞳をしている。幼さを感じさせる表情からは先程のような殺気は感じられない (06/25-00:33:18)

エティリス : (セレン語) 目が覚めましたか.....。ごめんなさい。あなたの事情も知らずに。わたしたちはあの男にだまされていたようです。わたしはあなたのご家族を取り戻すことに協力したいと思います。(06/25-00:33:36)

ヴィルラム : (ということでTP修正) (HP:36/36 TP:34/34 敏捷12) (06/25-00:33:36)

CineriaGM : ウェアウルフ女「つう、痛っ..... (殴られたところはまだ痛む。ぎゅっと顔をしかめさせつつも君らを、今度は落ち着いた瞳で見て)あの人の匂いはするけど.....関係ない、の？」 (06/25-00:36:06)

エティリス : あの男から金を受け取りましたが、あの男が嘘についての契約ですから、契約は無効.....だと思っています。(06/25-00:38:29)

CineriaGM : ウェアウルフ女「.....」(事情が飲み込めてないのか、じっと君たちを見ている) (06/25-00:40:03)

エティリス : (同じ内容を共通語で言いつつ、セレン語で)わたしたちは、山賊を退治するようにと依頼されたのです。あなたが山賊だと聞かされていました。(06/25-00:42:23)

エティリス : そして、山賊を生け捕りにしてくるようにと。あなたのご家族は、あの男に攫われているのですね? (06/25-00:44:17)

CineriaGM : ウェアウルフ女「アタイは山賊じゃないよっ! この森でしずかに暮らしてた、それだけなのに...あいつが、あいつが全部、壊して、アタイの家族、連れて行って.....」(喋りながら、ポタポタとこぼれ落ちる涙。悔しさを思い出したのか、いつ興奮状態になるかわからない、爆弾のように気が高ぶっていく (06/25-00:51:13))

CineriaGM : さて、ここで全員 ひらめき か 一般常識 (ネゴシエータースキル) を振ってみましょう(06/25-00:51:59)

クフィル : 【ひらめき】 2D6 + 5 → [1,4] = 5 + 5 = 10 (06/25-00:52:54)

エティリス : ひらめきましょう。 2D6 + 4 → [6,4] = 10 + 4 = 14 (06/25-00:53:24)

カリン : ひらめき 2D6 + 5 → [6,1] = 7 + 5 = 12 (HP:11/11 TP:28/28 敏捷:24) (06/25-00:53:36)

ヴィルラム : ひらめき 2D6 + 4 → [2,6] = 8 + 4 = 12 (HP:36/36 TP:34/34 敏捷12) (06/25-00:54:02)

CineriaGM : では全員 バーコードは普通の商人にしては 金遣いが荒い...金が有り余ってるように感じた 食料や雑貨では到底ここまで稼ぐことは稀だろう (06/25-00:57:53)

CineriaGM : 君たちは共通の予想が立てられる 人身売買...これがハゲの経済を立たせてることを予感させるだろうか。特にウェアウルフのような亜人の女は非常に高く売れる (06/25-00:58:47)

エティリス : なんとというか、ものすごく、わたしと似た境遇なのですね。(06/25-01:00:43)

エティリス : わたしは、捕まっている人たちを助けたいです。(06/25-01:04:58)

ヴィルラム : 亜人としては、正直憤慨ものであります(HP:36/36 TP:34/34 敏捷12) (06/25-01:09:36)

カリン : 依頼人が違法行為をしている証拠が必要でしょうか(HP:11/11 TP:28/28 敏捷:24) (06/25-01:11:21)

エティリス：監禁されているところに踏み込めればいいのですが.....(06/25-01:18:00)

クフィル：あー.....とりあえず、周りを確認してみしてほしい...ですにゃ(下手したら監視とかいるかも)(06/25-01:18:37)

ヴィルラム：この子の嗅覚を活用するというのはどうでありませうかな。ウェアウルフならばバーコードはともかく、同じ仲間の匂いをたどることもできるでありますよ (HP:36/36 TP:34/34 敏捷12) (06/25-01:18:49)

ヴィルラム：まあ、何するにしてもその前に警戒は必要でありますよか (こくん) (HP:36/36 TP:34/34 敏捷12) (06/25-01:19:32)

エティリス：それもそうですね。黒服が覗いている可能性はありますよね。(06/25-01:20:58)

CineriaGM：ウェアウルフ女「...大丈夫、誰もいないよ 匂いでわかるもん」(06/25-01:21:37)

エティリス：.....あなたのご家族のいるところ、分かりますか?(06/25-01:24:00)

CineriaGM：ウェアウルフ女「(首を横に振って)...わからない だから、捕まえて聞くつもり、だったよ」(06/25-01:34:25)

エティリス：あの男に直接聞く.....というのはさすがに無謀ですか。とり巻きもいますし。どうやって探したものが困りましたね。.....ああ、ごめんなさい。わたしはエティリスといいます。あなたのことはどう呼べば良いですか？(06/25-01:40:33)

カリン：ふにゅ・・・(HP:11/11 TP:28/28 敏捷:24) (06/25-01:40:39)

CineriaGM：ガルム「アタイはガルム.....マーナ=ガルム だよ」(06/25-01:42:11)

CineriaGM：ガルム「.....エティリス、本当に手伝ってくれるの？」(06/25-01:43:17)

エティリス：.....わたしはそのつもりです。わたしも売られたことがありますから、とても他人事とは思えません。(06/25-01:45:19)

ヴィルラム：言葉は通じないが、同じ亜人としてはバーコードは許せないでありますな(顔き)(HP:36/36 TP:34/34 敏捷12) (06/25-01:45:57)

エティリス：(会話は随時共通語に翻訳しましょう)(06/25-01:47:20)

CineriaGM：ガルム「それなら...アタシ、を、そ、その...連れて行ってくれれば、多分連れて行かれるから...そこを追いかければ...」(06/25-01:48:06)

エティリス：では、捕まったふりをしてもらえるのですか？(06/25-01:49:05)

CineriaGM：ガルム「... (小さくこくん、と頷く 正直不安のほうが強いのだろう 自身と家族の命を、会ったばかりの人にあずけることになるのだから。しかしウェアウルフの少女にはこれ以上の策は思いつかないようだ)」(06/25-01:50:56)

カリン：(そろそろ限界&今日は出られません)(HP:11/11 TP:28/28 敏捷:24) (06/25-01:51:31)

CineriaGM：(らじゃ)(06/25-01:53:52)

エティリス：.....どうでしょうか。ガルムさんの居場所を常に把握する方法が必要ですね。(06/25-01:53:59)

カリン：(おやすみなさい)(HP:11/11 TP:28/28 敏捷:24) (06/25-01:54:49)

ナレーション：**カリン**さんが退場しました。(06/25-01:55:05)

エティリス：(おつかれさまでした)(06/25-01:55:22)

ヴィルラム：それなら、思いっきりこの腕を噛んでほしいであります。私は君のことを信じるでありますよ？(左腕を差しだし) >ガルム (HP:36/36 TP:34/34 敏捷12) (06/25-01:57:24)

クフィル：(お疲れ様です)(06/25-01:57:39)

ヴィルラム：(おつかれさまー)(HP:36/36 TP:34/34 敏捷12) (06/25-01:58:12)

CineriaGM：ガルム「え、な、なんで？アタイ噛むのは好きだけど、おもいっきり噛んだら痛いよ？」(06/25-01:58:30)

ヴィルラム：さすがに噛みちぎられて手をもってかれるのは簡便だけど、歯形がつくくらいは気にしないでありますよ(にこっと笑ってみせて) >ガルム (HP:36/36 TP:34/34 敏捷12) (06/25-02:02:47)

CineriaGM：ガルム「.....？(さっぱり意図がわからずじまいだが、やれといわれたら何か考えがあるのだろう 犬歯を突き立てて思い切り噛み付く...とはいえ狼は顎の力は決して強くない。歯は鋭いが噛む力は人間と大差はなく大事には至らないだろう)」(06/25-02:05:39)

ヴィルラム：なかなか噛む力が強いでありますな、将来きっと強くなるであります（ちょっとやそっとでは致命傷にならないタウルスならではのコミュニケーションのやりかたで。腕を噛まれたまま、もう片方の手でそっとガルムの頬や頭を撫でてあげます）(HP:36/36 TP:34/34 敏捷12)(06/25-02:07:55)

CineriaGM：ガルム「……・？（エティリスに助けを求める顔している 異文化のコミュニケーションは理解できていない）」(06/25-02:09:08)

ヴィルラム：まあ危害を加えないってことがわかってもらえれば幸いなのであります。（あとはエティリスに任せるスタイル）(HP:36/36 TP:34/34 敏捷12)(06/25-02:10:01)

エティリス：腕を噛ませるのは信頼の証ですよ。わたしにはできませんけどね。（苦笑いをする）(06/25-02:12:17)

CineriaGM：ガルム「ん…わ、わかった…（不安はあるが、自分だけでは何もできないのも事実 ここは任せるほかなかった）」(06/25-02:13:35)

エティリス：さて、ガルムさんが無駄に捕まることは避けたいので……どうやって追いかければいいでしょうか。（う～む）馬は高いですし……(06/25-02:14:25)

ヴィルラム：ヴォルケイン様は、なにかアイデアの源とか持っているではありませんか…【預言】>GM2D6+2→[4,6]=10+2=12(HP:36/36 TP:34/34 敏捷12)(06/25-02:18:37)

CineriaGM：ヴォルケイン「悪の心は数多なれど、悪の通り道は決して多くあらず」(06/25-02:23:55)

エティリス：……一緒につかまるわけにもいきませんよねえ……。 （う～む、と腕を組んで考え込む）(06/25-02:23:56)

ヴィルラム：ヴォルケイン様曰く「通り道」というやつはそんなに多くないみたいでありますな。もしかするとバーコードをしっかりと調べれば解決する策もでてくるでありますよな。（HP:36/36 TP:34/34 敏捷12）(06/25-02:25:46)

CineriaGM：ガルム「…アタイは少し森にいるから…一度街に戻ったら？」(06/25-02:25:53)

クフィル：（すみません、電池切れ間近なので家にかえるまで一旦落ちます）(06/25-02:28:14)

ナレーション：クフィルさんが退場しました。(06/25-02:28:18)

エティリス：……そうですね。元の街に戻るという手もありますし、港町の方へ行くという選択肢もありますね。(06/25-02:28:36)

エティリス：（いってらっしゃい）(06/25-02:29:10)

ヴィルラム：どうするかは任せるであります。ただ、私はヴォルケインの信徒でありますから、途中どこかでたいまつ火にでも当たらせていただくであります>エティリス(HP:36/36 TP:34/34 敏捷12)(06/25-02:29:53)

エティリス：（ところで、元の街と、東の方向にある港町はどちらが大きいですか？）(06/25-02:30:14)

CineriaGM：圧倒的に元の街です(06/25-02:32:35)

CineriaGM：そこはセレンの首都ですから(06/25-02:32:46)

エティリス：（なるほど、ありがとうございます）では、元の街に戻ることにしましょうか。大きい街なら情報も溢れているでしょう。(06/25-02:34:54)

ヴィルラム：わかったであります。まずは情報収集でありますな。(HP:36/36 TP:34/34 敏捷12)(06/25-02:35:33)

エティリス：はい。捕まっている人がどこにいるのかを探する必要がありますから。ただ、バーコードの情報網にかからないように情報を集めなければなりません。難しいです。それからたいまつは今のうちに使っておきますか？(06/25-02:37:51)

エティリス：あとは、どの層に聞かれますね。今度はちよろ助さんではあまり役に立たないかもです。巫人種が連れて行かれるところというくくりで、裏社会の事情に通じている人に聞かないとです。(06/25-02:43:48)

エティリス：では、ガルムを森において元の街へ移動します。(06/25-02:46:33)

CineriaGM：では 今日遅いのでここで中断しておきましょうか(06/25-02:50:14)

CineriaGM：明日 おそらく最終日になる…と思いますが 場合によっては日曜日がラストになるかもです(「・ω・」)(06/25-02:50:34)

エティリス：（はい、よろしくお願ひします。）(06/25-02:51:17)

ヴィルラム：道中1時間火にあたっておつかれさまであります>GM(HP:36/36 TP:34/34 敏捷12)(06/25-02:51:43)

CineriaGM : 果たして少女の平和は取り戻せるのか 次回は21時からです よろしくね(´・ω・`)(06/25-02:52:23)

エティリス : (何とか明日決着をつけたいです<日曜日は次の日が...) (06/25-02:52:29)

エティリス : (よろしくです。では、おやすみなさい。) (06/25-02:53:10)

ナレーション : エティリスさんが退場しました。 (06/25-02:53:32)

ナレーション : ヴィルラムさんが退場しました。 (06/25-02:55:53)

ナレーション : CineriaGMさんが退場しました。 (06/25-03:03:08)

ナレーション : CineriaGMさんが登場しました。 (06/25-20:27:31)

CineriaGM : 待機 (06/25-20:27:37)

ナレーション : クフィルさんが登場しました。 (06/25-20:31:59)

クフィル : 【待機】 (06/25-20:32:14)

ナレーション : エティリスさんが登場しました。 (06/25-20:32:48)

エティリス : (待機) (06/25-20:33:14)

CineriaGM : カリンが今日は来れないからあとはヴィルラムやね(06/25-20:35:26)

クフィル : そうね.....ニヤね (また語尾を付けるのがめんどくさくなってきたライオン) (06/25-20:37:53)

CineriaGM : まあ 来る前に情報整理とか会話とかしておきたいところがあれば していいですよ(06/25-20:42:37)

CineriaGM : 時間は有意義に使っていきませう 21時になったら本格的に移動とか判定を許可します(06/25-20:42:54)

クフィル : あた...己は街についたらシーフギルド探してみようと思ってますニヤ(06/25-20:45:41)

エティリス : (指を折って考え始める) ええと、山賊だと思われていたのは家族を奪われたガルムさんでした、と。(06/25-20:46:25)

エティリス : そして、ガルムさんの家族をバーコードから奪回するためにどう動きましょうか、と。(06/25-20:46:42)

エティリス : そこで手詰まりになったので、元の街に戻って情報収集をしましょうというところですね。(06/25-20:46:54)

エティリス : わたしはどこで情報収集しましょうかね。冒険者ギルドだとバーコード氏に動きが丸見えになるので、別のところで聞きたいところ。(06/25-20:48:32)

クフィル : (待ちの情報通.....奥様方?) (06/25-20:53:15)

クフィル : (街) (06/25-20:53:26)

エティリス :貧民出身なので、奥様方のウケは悪いと思われます。(´・ω・`)(06/25-20:57:25)

CineriaGM : deha (06/25-20:59:15)

エティリス : バードつながりで探してみ、成果がなかったらリスク高いけどフッカーつながりで探してみましよう。(06/25-20:59:21)

CineriaGM : では再開していきませう (06/25-20:59:23)

CineriaGM : 現在は森の中 時刻は夕暮れどき ガルムは二人をじーっと見てどうするのか考えています(06/25-21:00:18)

クフィル : どうしたの...しましたニヤ? >ガルム(06/25-21:01:43)

CineriaGM : ガルム「ん、アタイはどうしようかな、って.....」 (06/25-21:02:30)

CineriaGM : どうしますか? (06/25-21:04:55)

エティリス : そうですねえ、わたしたちはいったん街に戻って、ガルムさんと明日の夕方この辺で落ち合うという形はどうでしょう?ガルムさんはバーコードに捕まらないように身を隠した方がいいかもです。(06/25-21:05:20)

CineriaGM : ガルム「う、うん...わかった 待ってる」(06/25-21:07:49)

CineriaGM : ガルムはこくん、と頷くと森の中へと消えて行きました(06/25-21:08:02)

エティリス : それでは、わたしたちは街の方へ移動しましょうか。(06/25-21:09:03)

クフィル : そう...ですニャね(06/25-21:10:53)

CineriaGM : 行動を確定するときは >GMをつけて宣言してね(06/25-21:11:48)

エティリス : OK。街の方へ移動しましょう。>GM(06/25-21:12:34)

CineriaGM : では街の方へと戻ってきました(06/25-21:12:59)

CineriaGM : 夜になったためあまり人気はないですが 首都なだけあって活気はあります(06/25-21:15:28)

エティリス : それでは、情報収集しましょうか。わたしはストリートで頑張るバードさんたちの方へ亜人の子たちが拉致されているという噂がないか聞きに行きましょう。>GM(06/25-21:16:06)

クフィル : シーフギルドのことはそのあとで構わない...ですニャ(ストリート→ギルド)>GM(06/25-21:17:22)

CineriaGM : では まず シーフギルドを探すには シーフ+知力で判定をどうぞ(06/25-21:18:13)

CineriaGM : エティリスは路上で語り引きをしているバードを捕まえることができます(06/25-21:18:45)

CineriaGM : バード「ララララ〜♪」(06/25-21:18:58)

クフィル : (判定だけ先に【ギルド探し】) $2D6 + 4 \rightarrow [6,1] = 7 + 4 = 11$ (06/25-21:19:55)

エティリス : バードさんのパフォーマンスが一段落するまでは待ちましょう。途中で遮ってはバードさんに失礼ですから。(06/25-21:21:05)

CineriaGM : クフィルはシーフギルドを見つけることができた(06/25-21:21:09)

CineriaGM : ではしばし待つと 一旦一息いれるのか飲料を取り出して休憩し始めました(06/25-21:21:34)

ナレーション : **ヴィルラム**さんが登場しました。(06/25-21:21:45)

ヴィルラム : (こんばんはー) (06/25-21:22:14)

エティリス : あの、お話を伺ってもいいですか？>バードさん(06/25-21:23:04)

エティリス : (こんばんは〜) (06/25-21:23:29)

CineriaGM : バード「ん？ どうかしましたか？」(06/25-21:23:32)

CineriaGM : クフィルはどうする？ それぞれ行動していると時間いくらあっても足りないぞ(06/25-21:23:51)

エティリス :最近、亜人の子たちが何者かに捕まっているという話を聞いたことはありませんか？>バードさん(06/25-21:24:55)

CineriaGM : バード「ふむ、そういう話はそこまで珍しくないですからなあ」(06/25-21:25:45)

クフィル : それなら並行して動くニャ(こんばんは。入る前に周りを確認)>GM(06/25-21:26:07)

CineriaGM : バード「こういってはなんですが、どこの世界でも多くありますよ 噂では海の上に拠点を構える歴戦の冒険者の船でさえ、財源の何%かは奴隷の売買で成り立っているとされていますし.....」ふーむ、とうなり顔(06/25-21:26:52)

CineriaGM : 中はカウンターのようなところに、男が一人書類を整理しているだけのこじんまりとした部屋のようなだ>クフィル(06/25-21:27:57)

CineriaGM : ヴィルラムはどうするかね？ 今のところ街のどこかでお留守番状態だけど(06/25-21:28:12)

クフィル : こんにちはですニャ>整理の人(06/25-21:29:14)

エティリス :奴隷の売買ですか.....そういえば、私も売られかけたことが.....。あ、それで、組織的にやっているという話もやはりたくさんありますか？(そういえばバーコード氏は成金っぽかったですから新興かもしれませんね.....)特に最近急に羽振りが良くなった、とかはありませんか？(06/25-21:31:11)

エティリス : >(06/25-21:31:19)

CineriaGM : ギルド員「へい、なんだい？」>クフィル(06/25-21:31:25)

エティリス : >バードさん (06/25-21:31:30)

ヴィルラム : 武器屋とかに行ったらわかることがあるかもしれないでありますなあ、バーコード氏の素性について。(れつつご一、街の武器屋)>GM (06/25-21:31:53)

CineriaGM : バード「あまりそういう裏の話には首を突っ込んでないからね...詳しいことは知らないよ 人のことを悪くいうのも申し訳ないし」>エティリス (06/25-21:32:04)

CineriaGM : バード「ただ、最近羽振りが良くなったといえば、バーコードという商会の男が、一番目立つかな...こないだまで小規模の商会だったのに、急に金持ちになったからね」(06/25-21:32:54)

CineriaGM : 武器屋「ラツキツセー」>ヴィルラム (06/25-21:33:09)

ヴィルラム : や、少しばかり武器を探してるんですが、このあたりでよく売れてるのはどんなかんじの武器でありますか？>武器屋 (06/25-21:35:19)

クフィル : バーコードについての情報がほしい...ニヤ (ガルム待たせてるし率直に聞くライオン)>ギルド員(06/25-21:35:55)

CineriaGM : 武器屋「こないだのパレードで随分売れたからな そりゃ騎士に憧れる剣盾が多く売れるってもんよ あとは護身用のダガーやメイス、クラブとかだな あとあの時活躍した冒険者にあやかっていろいろ注文がくることもあらあな」>ヴィルラム (06/25-21:36:51)

エティリス : バーコード商会ですか。(きらーん) その人が亜人の子を連れ込んでいる屋敷があるとかいう話は知りませんか？>バードさん (06/25-21:37:02)

CineriaGM : ギルド員「もう少し具体的に頼みますわ それだと氏名と血液型と誕生日くらいしか言えませんぜ」>クフィル (06/25-21:37:34)

CineriaGM : バード「おいおい、まるでバーコード氏が人攫いをしてるみたいじゃないか あまりいい印象の人ではないが、疑ってかかると自分の評判を落としますよ」>エティリス (06/25-21:38:17)

ヴィルラム : なるほど、最近は騎士装備がトレンドなのでありますなあ。それ以外でありますと、何か店主さんの記憶に残るような武器の注文ってあったりするでありますか？武器フリークとしてはいろいろな武器が気になるのであります。>武器屋 (06/25-21:38:48)

CineriaGM : バード「ただ、彼は郊外に別荘があると聞いているよ 私が言えるのはこのくらいだ 老婆心だがあまり難しいことに首は突っ込まないほうがいいよ」>エティリス (06/25-21:39:16)

ヴィルラム : 直近でなにかあれば教えてほしいであります。>武器屋(06/25-21:39:23)

クフィル : あー...バーコードが最近やってることの情報がほしいニヤ>ギルド員(06/25-21:39:57)

CineriaGM : 武器屋「あるぞ 悪い意味でだがな！ 剣だの斧だの槍だのはデザインでどうこうごまかせるし模造品も作れるから売れるんだが.....あの妖精が振り回してた不思議なスローイングダガーや、鎖がついた鎌だの、カタナだの、再現できねえようなもんばっか注文されて頭抱えてんでい」>ヴィルラム (06/25-21:41:04)

CineriaGM : ギルド員「なら、400セレンの情報と1000セレンの情報があるが、どうするかね」(クッククッ)>クフィル (06/25-21:41:47)

ヴィルラム : おや、それは大変そうでありますなあ。そんな奇特的な武器を欲しがるとどこかのどいつでありますか？一度顔を見てみたいものでありますよ>武器屋 (06/25-21:42:59)

エティリス :心配してくれてありがとうございます。肝に銘じておきますね。あなたに良い風が吹くように祈っています。(一礼してそのバードから離れよう)>バードさん (06/25-21:43:03)

クフィル : じゃ、まずは400のほうお願い (400 s 取り出して) ...しますニヤ(06/25-21:43:36)

CineriaGM : 武器屋「噂ではそんなときの冒険者がヴァエイクレス中央医学校にいるらしいぞ 挿んできたらどうだ？」>ヴィルラム (06/25-21:44:22)

CineriaGM : バードは礼を返し、見送った (06/25-21:44:39)

CineriaGM : ギルド員「へいよ。バーコード氏は最近急に勢力を強めた商人だな 噂ではどこかの大きな組織に加担してるらしいぜ 最近やってることといえば、毎晩夜中になると森へ出歩いてるってもんかね」(06/25-21:45:42)

CineriaGM : ギルド員「何かとあくどい話は聞くが、まあ珍しいもんでもねえだろう ただ態度がアレなもんだから、いろんなところから嫌われてて孤立してるって話だよ」(06/25-21:46:25)

ヴィルラム：おお、ありがとうございます。（メリケンサックが1つ100セレンで売ってたりするなら、2つ買ってヴァティクレス中央医学校に试试看よう）>GM(06/25-21:47:22)

エティリス：（冒険者ギルドではない地元の酒場に行くことはできますか？）>GM(06/25-21:48:28)

CineriaGM：酒場はいくらでもありませ(06/25-21:49:21)

クフィル：あー...あの態度なら仕方ないよね。（大組織メモメモ夜森メモメモ）そうね、もう一つのほうもお願い（追加で1000sチャリン）>ギルド員(06/25-21:49:27)

CineriaGM：普通の値段と対して変わらんですな(06/25-21:49:39)

CineriaGM：>ヴィルラム(06/25-21:49:45)

ヴィルラム：んじゃあってみるであります。（お買い上げし、武器屋に別れを告げてヴァティクレス中央医学校へれっつごー）>GM(06/25-21:50:26)

CineriaGM：ヴィルラムは学校までやってきた 夜だが明かりがついている 医学校に休みなどない(06/25-21:50:27)

エティリス：（では、安い酒場に行ってみましょう。負け組商人が愚痴を吐いていそうなところに）>GM(06/25-21:51:17)

ヴィルラム：おー、明かりがついているということはたぶん開いているでありますな。誰かいないでありますでしょうか（きよろきよろ）>GM(06/25-21:52:22)

CineriaGM：ギルド員「毎度.....あの男がな、ここだけの話。大規模人身売買ギルド【P.E.T】にコネがあるって話なんだよな 亜人を専門に扱う奴隷市場の主だ」>クフィル(06/25-21:54:16)

CineriaGM：エティリスが適当な酒場に入ると、のんだくれのおっさんが目に入ります 身なりからして商人でしょう(06/25-21:54:48)

CineriaGM：ヴィルラムが学校に入ると、警備の人に呼び止められます(06/25-21:55:04)

CineriaGM：警備「本日の見学は終了されています 生徒証をお見せいただくか、ご要件をお願いいたします」>ヴィルラム(06/25-21:55:28)

ヴィルラム：おっと、これは失礼したであります。ちょっと珍しい武器を頼んだという学生さんに面会しようと思ったのですが、時間が終わってしまっているなら仕方ないでありますかな（残念そうに）>警備さん(06/25-21:57:38)

エティリス：（安酒を注文して、飲んだくれのおっさんに話しかけてみましょう）こんばんは.....ちょっとお話を聞いてもいいですか？>飲んだくれ(06/25-21:57:41)

CineriaGM：警備「はあ...よくわかりませんが、取材の申し込みならまず総務のほうに朝の8：30～17：00の平日に（くどくどくどくど）」>ヴィルラム(06/25-21:59:56)

CineriaGM：のんだくれ「んあー？なんでえおじょうちゃん」>エティリス(06/25-22:00:13)

ヴィルラム：承知したであります。日を改めるであります（ぺこり。一礼してとりあえず後にしよう）>警備さん(06/25-22:00:42)

クフィル：なるほどね...最近羽振りがよくなったのは奴隷売買に手を出したからって感じ？.....あ、ですかニヤ？(06/25-22:01:06)

エティリス：最近、羽振りがいい、バーコードという商人をご存知ですか？郊外に屋敷を持っているらしいんですけど、どこか知ってます？>飲んだくれ(06/25-22:02:06)

CineriaGM：ギルド員「だろうね まあ俺たちも命が惜しいんで、詳しい繋がりを調べる気はないけども」>クフィル(06/25-22:02:49)

CineriaGM：のんだくれ「んあーっ、あいつかー、くっそ、こんないい女まで捕まえて、別荘に連れ込もうとはあの腐れ饅頭め...ヒック」(06/25-22:03:27)

CineriaGM：のんだくれ「東の森に通じる門から少し離れた郊外だよ...ヒック」(06/25-22:04:12)

ヴィルラム：ふーむ、こっちはあまりあの禿頭の情報は得られそうにないでありますなあ、エティリスかクフィルを探して合流するでありますか（こくん）(06/25-22:05:24)

CineriaGM：しかも ヴィルラムとツバキってほとんど繋がりが無いしな（”）(06/25-22:06:32)

エティリス：ありがとうございます。バーコードが別荘に連れ込んでいて噂、本当だったんですね？（軽くポディータッチ）>飲んだくれ(06/25-22:07:13)

ヴィルラム：遠巻きにあるD少尉（当時）がある妖精さんの暴走をしっかりとホールドして止めてしまったという話しか聞いてないであります。> GM (06/25-22:07:31)

ヴィルラム：まあ、クフィルかエティリスのどっちかに合流するために酒場なりに行ってみるであります> GM(06/25-22:08:36)

CineriaGM：のんだくれ「ったくだよ あんなゴブリンみてえなおっさんの何がいいんだか……まあウェアウルフの女をだまくらかしてるって話もあつけどなあ」>エティリス (06/25-22:09:57)

CineriaGM：では ヴィルラムが酒場に入ると、のんだくれのおじさんとイチャイチャしてるエティリスを発見する(06/25-22:10:25)

クフィル：奴隷商なんて突っ込んでもいいこと無いものね…情報感謝するニャ（ギルドを出て2人を探します）> GM(06/25-22:12:07)

ヴィルラム：ここにいたのでありますな（こくん）>エティリス(06/25-22:12:16)

エティリス：だましているんですね？ひどいですねえ……。どんなこと言って騙すんですか、そのバーコードって。（飲んだくれにお酌なんかしてる）>飲んだくれ (06/25-22:12:29)

CineriaGM：ではクフィルは酒場に入るヴィルラムの後ろ姿を目撃しました(06/25-22:13:36)

CineriaGM：のんだくれ「そこまで知らんよー、いいことするとか、美味しいものがあるとか、言ってんじゃないのかー…ヒック」(06/25-22:14:04)

エティリス：（いいことする？……ぎくっ）……あは、あははははは。ありがとうございました。邪魔してごめんなさいね。（と、飲んだくれから離れよう）>飲んだくれ (06/25-22:15:45)

CineriaGM：のんだくれはぐーたらしながら酒を飲んでおります(06/25-22:17:48)

CineriaGM：さて 合流できるようですが どうしますかな？(06/25-22:17:58)

ヴィルラム：合流するでありますかな>エティリス（後ろ見えてないのでクフィルのことは気がついておらず）(06/25-22:19:05)

クフィル：（いつの間にか後ろに立ってるライオン）<ヴィルラム(06/25-22:20:04)

エティリス：ええ、合流しましょう。あの男の別荘の位置が分かったかもです。>ヴィルラム あ、クフィルも～。（手を振り）(06/25-22:21:26)

ヴィルラム：（ぞわっ…として後ろを振り向いて） おおう、クフィルどの（びくっ）>クフィル(06/25-22:21:34)

クフィル：ノ>エティリス・ヴィルラム(06/25-22:24:35)

クフィル：（すみません、少し離席です）(06/25-22:25:21)

ヴィルラム：これで合流できたでありますな、一応（こくん）(06/25-22:25:42)

エティリス：さて、それじゃ、早速情報を合わせましょうか。(06/25-22:26:23)

エティリス：（と、自分の得た情報をヴィルラムとクフィルに話す）(06/25-22:26:52)

ヴィルラム：と、いってもこちらは収穫ほとんどなしであります（一応情報共有するけど、おそらく関係なさそうなこと）(06/25-22:27:16)

エティリス：そういうこともありますよ～。武器屋さんも変わった武器が流行ると大変ですよ。 （遠い目）(06/25-22:29:52)

エティリス：そうなる……夜にバーコードが森に出かけるなら別荘の守りは薄くなる……のかもしれないね。（ふむ）(06/25-22:31:25)

ヴィルラム：聞くに多分アヅマの武器なのでありましようが、ちゃんと研げるでありましようか…（遠い目）(06/25-22:31:50)

ヴィルラム：でありますな、奪還するならチャンスといえるであります。(06/25-22:32:19)

エティリス：では、ちょうど夜ですし、バーコードの別荘を見に行つて、隙があればガラムと合流せずに奪還をするという手もありますね。(06/25-22:35:32)

ヴィルラム：クフィルが（離席から戻ってきて）大丈夫そうなら、その方向で一度別荘にいつてみるのはいいかもしいないでありますな（こくん）(06/25-22:36:37)

エティリス : そうですね。では、その方向でクフィルさんと相談してみましよう。(うんうん) (06/25-22:37:55)

CineriaGM : 時間かかりそうならその間に何かしてるのも手ですよ(06/25-22:41:20)

クフィル : (すみません、戻りました) (06/25-22:41:46)

クフィル : (ひとまず情報共有) (06/25-22:42:16)

エティリス : (おかえりなさい) (06/25-22:43:10)

エティリス :ということで、夜のうちに一度別荘に行ってみようかと思うんですけどどうですか。>クフィル(06/25-22:43:58)

クフィル : 警備もしてるだろうからばれたりしそうならあきらめて帰る、それでいいなら(OKと。もう語尾めんどくさくなったライオン) (06/25-22:44:34)

エティリス : それでいきましょう。<警備が嚴重なら撤退(06/25-22:45:43)

クフィル : (ことが大きくなる前にもう一度ガラムの武器を確認しておきたいです) (06/25-22:45:47)

ヴィルラム : ん...? ところでガラム殿の武器、なんかどこかで聞き覚えがあるような...ないような... (頭を抱えつつ) (06/25-22:46:29)

エティリス : ああ、あの動きが難しい木のフレイルですね。(びゅんびゅんびゅん、と手真似を試みる) (06/25-22:48:02)

クフィル : (あ、武器じゃなくて無事でした。武器も気にならないわけじゃないけど) (06/25-22:50:09)

ヴィルラム : ...じゃなかった、ガラム殿の様子でありましたな。(06/25-22:50:55)

クフィル : それじゃ、行こうか(06/25-22:51:02)

エティリス : ああ、そうでしたね。では、先にガラムの様子を確かめにいきましょうか。(06/25-22:52:40)

ヴィルラム : どこへゆくかはおまかせであります。>エティリス(06/25-22:54:15)

エティリス : 街から襲撃地点までの時間的な距離はどのくらいですか?>GM(06/25-22:55:04)

CineriaGM : 1, 2時間くらいですね 夜なので昼間より時間かかります(06/25-22:56:12)

エティリス : はい、任せました。バーコード氏の別荘と同方向で、それほど時間もかかりませんし、先に襲撃地点にガラムと接触に行ってみましよう。>GM (06/25-22:59:06)

CineriaGM : では 君たちは街の外に出た 外は真っ暗だ(06/25-23:00:04)

エティリス : ランタンに火を灯していきます。(06/25-23:00:46)

クフィル : ネコ目でも見えないかな?>GM(06/25-23:00:56)

CineriaGM : では クフィルが猫目で森を見ると ランタンの明かりもあって昼間と同じように見えます(06/25-23:01:31)

CineriaGM : そしてクフィルは、光に非常に敏感なため、一瞬だけ森の中、ここから遠く離れたところで松明の明かりが多数、視界に入りました (06/25-23:02:13)

CineriaGM : 木々が邪魔で一瞬しか見えませんが 確かに見えたことでしょう(06/25-23:02:37)

クフィル : 明かり...? (その様子を伝えます) (06/25-23:03:08)

クフィル : >GM・ALL (06/25-23:03:18)

ヴィルラム : もしかしたら、禿頭軍団が探してるのかもでありますな(ちらり)>クフィル(06/25-23:03:51)

エティリス : (うんうん) そうかもしれませんね。現在地は、バーコードの別荘を過ぎたあたりですか?>GM(06/25-23:06:24)

クフィル : 追ってみる? (06/25-23:07:07)

CineriaGM : いや、まだ門のところ(06/25-23:07:08)

CineriaGM : まっすぐ進めば森に入り、側面に逸れば郊外へと行ける(06/25-23:07:25)

エティリス : 追ってみましようか。(06/25-23:08:30)

ヴィルラム : 追ってみるであります。(06/25-23:09:41)

エティリス : では、悟られないように追いましょう。 > GM(06/25-23:10:54)

CineriaGM : ではしばらく歩いていくと...(06/25-23:11:07)

クフィル : そう。なら、気づかれないよう明かりは消しておいたほうがいい。道の指示はするから(06/25-23:11:11)

クフィル : ? (06/25-23:11:22)

CineriaGM : 全員、聞き耳を振ってみましょう レンジャーがなければ平目でもOKです(06/25-23:11:35)

CineriaGM : あ、明かりを消すと (06/25-23:11:43)

クフィル : (平目) $2D6 \rightarrow [3,4] = 7$ (06/25-23:11:48)

CineriaGM : 曇天のため猫目でもかなり見えにくくなります(06/25-23:11:50)

ヴィルラム : 聞き耳 $2D6 + 2 \rightarrow [3,4] = 7 + 2 = 9$ (06/25-23:12:25)

エティリス : 了解。ランタンを消します。(06/25-23:12:44)

ヴィルラム : (あれ? 平目だとボーナスつかないんだっけ...)。(06/25-23:13:11)

CineriaGM : 平目だからな つかないよ (06/25-23:13:40)

エティリス : 平目で聞き耳。 $2D6 \rightarrow [5,3] = 8$ (06/25-23:14:24)

CineriaGM : 誰もレンジャー持ちいないんだな (〃(06/25-23:14:47)

CineriaGM : では特に何も聞こえなかった 風の音だけが過ぎ去っていく(06/25-23:15:00)

ヴィルラム : ならば7でありますな(06/25-23:15:07)

CineriaGM : 君たちがそのまま慎重に歩いていくと 遠くに松明の明かりが見えた 人影も多数あるようだが 遠くて詳細はわからない (06/25-23:16:56)

クフィル : (ひゅるるる〜) (06/25-23:17:02)

ヴィルラム : ふーむ... 近づいてみないとよくわからないようであります(06/25-23:17:48)

エティリス : (ひゅるるる〜) 松明の灯りは激しく動いていますか? それとも止まって見えますか。それともちらりとしか見えませんでしたか。(06/25-23:19:04)

CineriaGM : 松明は止まってるようだ なにやらゴソゴソと何かを運んでいるように見える 傍らには馬車も見える(06/25-23:20:04)

CineriaGM : そしてその馬車の脇では、松明の明かりがキラッキラッと時折反射する何かがあるようだ (06/25-23:20:25)

エティリス : 荒事が終わったところ.....というところでしょうか。光が反射しているのは武器ですよね、多分。(ひそひそ) (06/25-23:23:02)

CineriaGM : 結構高い位置にあるようだ そう、人の頭くらいに(06/25-23:23:37)

CineriaGM : > キラキラ (06/25-23:23:41)

ヴィルラム : 人の頭。... もしかすると、それは目の反射でありますな (嫌な予感) (06/25-23:24:44)

エティリス : (ごくり)つまり見つかった、ということでしょうか。(ひそひそ) <目の反射(06/25-23:26:28)

CineriaGM : どうするかね? (06/25-23:26:57)

エティリス : (動くべきか動かざるべきか) (06/25-23:28:54)

CineriaGM : 君たちが悩んでいると、数人がかりで何かを馬車に放り込もうとしてるのが見える(06/25-23:32:59)

エティリス : (抵抗する声とか聞こえますか?) <馬車に放り込む(06/25-23:33:40)

ヴィルラム : 突撃するなら、今がチャンスであります...(06/25-23:34:09)

CineriaGM : 微かに聞こえるようで うまく聞き取れない(06/25-23:34:38)

CineriaGM : クフィルがさっさと見てくれればよく見えるんだがね(06/25-23:34:54)

クフィル : あ、見てない判定だったの (注意深くその様子を見ます) > GM(06/25-23:35:39)

CineriaGM : 観察とかの宣言とか特にならな (´´)(06/25-23:36:10)

CineriaGM : クフィルが見れば、黒服の男がガルムを押さえつけて、馬車に押し込んでるのが見えます ガルムは鎖付きの首輪をかけられてて強く押さえ付けられているようだ (06/25-23:37:47)

エティリス : (突っ込みますか?) (06/25-23:38:31)

クフィル : (馬車周りの人の数、武器、馬車まで距離や障害物はどうなってますか?) > GM(06/25-23:40:02)

CineriaGM : 人数は5人 あとハゲが1人 障害物はなく距離は15m(06/25-23:41:09)

クフィル : これぐらいならすぐ詰められるか...どうする? (問題なければ突っ込みたいです)(06/25-23:44:19)

CineriaGM : クフィル以外状況わかってないけどな (´´)(06/25-23:45:50)

エティリス : (思ったよりは少ないですね、黒服。突っ込む方に一票) (06/25-23:45:52)

クフィル : (現状解説) (06/25-23:46:37)

ヴィルラム : よくわからんでありますが乗り込むなら今のうちであります。(06/25-23:46:50)

エティリス : (この距離なら喋るとばれますか.....) (06/25-23:46:53)

エティリス : (OK。いきましょう) (06/25-23:48:18)

クフィル : じゃ、行こうか (武器を装備して奇襲 (技能なし) を仕掛けます) > GM(06/25-23:50:24)

エティリス : (フランキスカを選択。手に持ちます) (06/25-23:51:27)

CineriaGM : では 残念なことに君たちには奇襲を仕掛ける能力が無いので 気配を表に出した時点でバレてしまいます (06/25-23:53:53)

CineriaGM : 黒服「むっ、会長。やはり例の冒険者です」(06/25-23:54:16)

CineriaGM : バーコード「ゲハハハ、どうしたのかね? 冒険者諸君。山賊は捕まったかな?」なに食わぬ顔でパイプを吹かし、君たちを見ているハゲ 光ってたのはこいつの頭のようだ (06/25-23:54:50)

クフィル : 残念ながらまだ会えてないね。人さらいっぽいのは見つけたけど(06/25-23:56:21)

エティリス : (光ってるの頭だったんですか!) やはり.....というからには想定内、ですよ。(06/25-23:57:34)

CineriaGM : ガルム「ぐっ、んっ.....みんな、な...?なんで...?捕まったんじゃ、なかったの?」ガルムは傷らだけで、押さえ付けられている。どうやら抵抗しなかったのは理由があるようだが (06/25-23:58:08)

CineriaGM : バーコード「今頃街で寝るか、別荘でも漁ってくれると思ったんだがな なかなか賢いものがあるようだ」(06/25-23:58:56)

エティリス : (ぎくっ<別荘漁ろうとしてた人) (06/26-00:00:31)

クフィル : はあ...そんな簡単につかまらないわよ。それでバーコード氏、どうして人さらいなんかと一緒に? (一応聞いてみるライオン) (06/26-00:01:34)

CineriaGM : バーコード「この狼娘のように単純なら騙しやすかったんだが、いやはや」(06/26-00:02:08)

エティリス : だから、抵抗しなかったんですね。また、騙されたんですよ。(ぎりっ) (06/26-00:02:21)

CineriaGM : ガルム「ぐうう...騙したなっ! 返してよ...アタイの家族をっ!」激高し、ぐっと力をいれるも、首輪から流れる電撃の魔力ですぐに力を奪われ「いつっ...!くうう.....!!」(06/26-00:03:45)

CineriaGM : バーコード「いやね、なかなか良い商売なのですよ。まあバレてしまっは仕方ない...そのフェルパーとタウルス、それから今は見ませんが妖精さんも、非常に高値で売れるのでね。一緒に捕らえてしまいませんか」パイプをぶかぶかふかしながら、ゲハゲハと笑っている (06/26-00:06:06)

クフィル : あー...わかりやすくて助かるわ。まあ、そういう事よね (禿の言葉とガルムの様子にちっとしたうち)(06/26-00:09:10)

CineriaGM : 黒服がざざっと前に立ちはだかり 君たちに武器を向ける(06/26-00:10:25)

クフィル：さて、そういう事みたいだし...やろうか> ALL(06/26-00:11:00)

エティリス：.....ひどい。(でも、どこでも当たり前にやられていることだとバードさんも言っていましたっけ) ええ、いきましよう。(06/26-00:12:02)

ヴィルラム：しかたないでありますな(06/26-00:13:00)

CineriaGM：では他になければ戦闘開始になります 距離は1 3 m (06/26-00:13:04)

CineriaGM：位置関係は(06/26-00:13:06)

CineriaGM：【PC】-1 3 m-【黒服* 3】 (06/26-00:13:32)

CineriaGM：残り二人は後方で暴れるガルムを押さえつけている(06/26-00:13:46)

CineriaGM：黒服の敏捷は1 6だ(06/26-00:14:57)

CineriaGM：バーコード「ゲハハハ、私に逆らうということは背後の組織をも敵に回すのだぞ たかが冒険者が、行きずりのウェアウルフのためにそこまで賭ける勇気があるのかな？」余裕たっぷりな表情で金箔のセンスをパタパタ(06/26-00:16:16)

エティリス：(バーコードはガルムのさらに後ろですか?) (06/26-00:16:20)

CineriaGM：ほぼ一緒 まあ戦闘エリア外なので手は出せませんが(06/26-00:17:16)

CineriaGM：黒服がZOCを張ってるので まずは黒服を片付けなといけません(06/26-00:17:31)

エティリス：(了解です) (06/26-00:17:35)

クフィル：そんなの知らないから(情熱的なステップを踏めば【M：サラマンダーステップ】(HP:36/36 TP:23/23 敏捷:24) (06/26-00:17:44)

クフィル：手に持っていた槍とメリケンが真っ赤に燃えるよ！) (HP:36/36 TP:23/23 敏捷:24) (06/26-00:18:13)

CineriaGM：ソドダン二人もいたんだな (〃(06/26-00:18:18)

CineriaGM：槍とメリケン装備してたら ステップできないぞ (〃(06/26-00:18:34)

クフィル：(あ、やりじゃなくて剣) (HP:36/36 TP:23/23 敏捷:24) (06/26-00:18:38)

CineriaGM：ソードダンサーのスキルは 曲刀のみだ(06/26-00:18:46)

ヴィルラム：お二方の見せ場でありますなあ(助演ファイター・プリースト) (06/26-00:18:57)

CineriaGM：ワンハンドシヤムシールは適用できるが、メリケンは使えない(06/26-00:19:18)

クフィル：そういえばメリケンもダメだった(踊る前にポイしていいですか?ダメなら無しでいいです)> GM(HP:36/36 TP:23/23 敏捷:24) (06/26-00:19:34)

CineriaGM：ポイするのはいつでもできるからOK(06/26-00:19:57)

CineriaGM：エティリスは何かステップなどしますか?(06/26-00:20:16)

エティリス：大きな組織であればあなた程度のために動くことは多分ありません。では、私の舞も見てもらいましょうか。(ウィンディーネスステップを開始。武器はフランキスカなので大丈夫なはず) (HP:18/22 TP:21/22 敏捷:15) (06/26-00:21:10)

ヴィルラム：(M行動とくになし) (06/26-00:21:13)

CineriaGM：バーコード「にゃ、にゃにおお！私の人望を知らんとは愚か者め！やっしまえい、人間の女はいらん」(06/26-00:22:14)

CineriaGM：では クフィルから行動をどうぞ(06/26-00:22:27)

クフィル：(思いっきり踏み込み12m前へ。前進時の勢いを剣に乗せ黒服Aを横なぎに斬りつける) $2D6 + 5 \rightarrow [6,5] = 11 + 5 = 16$ (HP:36/36 TP:23/23 敏捷:24) (06/26-00:25:18)

CineriaGM：黒服にヒット！ダメージどうぞ 防具は非金属だ(06/26-00:26:23)

クフィル：(横なぎに払った剣の反動を利用してさらに左の拳をつきだす) $2D6 + 5 \rightarrow [5,1] = 6 + 5 = 11$ (HP:36/36 TP:23/23 敏捷:24) (06/26-00:26:36)

CineriaGM : 拳は躲される (06/26-00:27:02)

クフィル : (ベース23+8 筋力の半分のため【シーフ行動】によりクリティカル9) 2D6 → [3,2] = 5 (HP:36/36 TP:23/23 敏捷:24) (06/26-00:28:12)

クフィル : (12点炎ダメージ) (HP:36/36 TP:23/23 敏捷:24) (06/26-00:29:28)

CineriaGM : クフィルの剣戟で黒服の体が焼かれ太刀筋が入る。しかし黒服は表情一つ変えず、メイスを抜いて殴打してくる (06/26-00:31:14)

CineriaGM : クフィルに命中 1 3 で攻撃ダメージは 1 1 点 (06/26-00:31:30)

CineriaGM : そして エティリスとヴィルラムには ハンドガン を抜いて発砲してくるぞ (06/26-00:31:55)

CineriaGM : 黒服 「ツェッシャー スツァ コラー」 (06/26-00:32:07)

CineriaGM : エティリスとヴィラムに 命中 1 4 打撃 1 0 点 非金属鎧の場合レート 0 として計算 で攻撃 (06/26-00:32:32)

エティリス : あなたの人望は後からゆっくりと知ることになりますよ。(とん・とん・とん、と軽やかなステップを踏み、ゆるいターンをしながら回避を試みる。ソードダンサー3に敏捷2にウィンディーネで1) 2D6 + 6 → [5,6] = 11 + 6 = 17 (HP:18/22 TP:21/22 敏捷15) (06/26-00:33:08)

クフィル : (回避【D:アドリブ・ウィンディーネステップ】) 2D6 + 8 → [2,1] = 3 + 8 = 11 (HP:36/36 TP:19/23 敏捷:24) (06/26-00:34:24)

ヴィルラム : 回避 2D6 + 4 → [3,2] = 5 + 4 = 9 (HP36/36 TP34/34 敏捷12) (06/26-00:34:41)

ヴィルラム : 防御 (B0@+3) 2D6 → [5,2] = 7 (HP36/36 TP34/34 敏捷12) (06/26-00:35:32)

CineriaGM : 各自処理が終われば行動終了だ ヴィルラムとエティリスのターンになる (06/26-00:36:02)

クフィル : ちっ【防御】 2D6 → [1,1] = 2 (HP:36/36 TP:19/23 敏捷:24) (06/26-00:36:05)

クフィル : (わーい (HP:36/36 TP:19/23 敏捷:24) (06/26-00:36:17)

CineriaGM : クフィルは無理にダンスを切り替えたため、その硬直で足をとられモロに叩きつけられた! 1 1 点素通し! (06/26-00:36:56)

CineriaGM : エティリスはかるやかなステップで銃弾を躲していく (06/26-00:37:18)

エティリス : では、いかが? (流水のような滑らかなステップで手傷を負った黒服に残り1mまで接近。ふわりとターンをしながらフランキスカの斬撃を) 2D6 + 7 → [5,3] = 8 + 7 = 15 (HP:18/22 TP:21/22 敏捷15) (06/26-00:38:27)

CineriaGM : エティリスの滑らかな動きに、黒服はついていけない! 斬撃が食い込んでいく (06/26-00:39:28)

ヴィルラム : 3m接近してクフィル殿を回復するであります。【ファーストエイド】 > クフィル 2D6 + 2 → [4,6] = 10 + 2 = 12 (HP31/36 TP34/34 敏捷12) (06/26-00:40:40)

エティリス : ふふふ。(ベース16で筋力B2とソードダンサーレベル3) 2D6 + 5 → [4,5] = 9 + 5 = 14 (HP:18/22 TP:21/22 敏捷15) (06/26-00:40:48)

ヴィルラム : B10 @+2 2D6 → [5,1] = 6 (HP31/36 TP34/34 敏捷12) (06/26-00:41:10)

エティリス : 攻撃ダメージは11です。(HP:18/22 TP:21/22 敏捷15) (06/26-00:41:32)

ヴィルラム : 5点回復でありますな > クフィル (HP31/36 TP29/34 敏捷12) (06/26-00:41:53)

エティリス : あ、皮鎧以下なのでさらに+1で12ですね。(HP:18/22 TP:21/22 敏捷15) (06/26-00:42:02)

クフィル : ありがと、助かるよ (HP:30/36 TP:19/23 敏捷:24) (06/26-00:42:16)

CineriaGM : 黒服 「グワー」 (06/26-00:42:47)

CineriaGM : 倒れました (06/26-00:42:50)

CineriaGM : バーコード 「ええい、何をやっておるか……そもそもチミらの目的はなんだ? 私を捕まえたら報酬金でも出ると言われたのか?」 (06/26-00:43:35)

CineriaGM : 2 T 目 (06/26-00:44:23)

エティリス : (ウィンディーネステップ継続。ととん、とん、と滑らかなステップを踏んで) 少なくとも、罪のない女の

子を捕まえて報酬をもらおうなんて思えませんね。(HP:18/22 TP:20/22 敏捷15)(06/26-00:45:20)

クフィル：え？……捕まえて売るとか言われたらむかつくでしょ？（【ウィンディーネステップ】継続。ガルムを押さえてる片方に向かって【シャムシール】） $2D6 + 6 \rightarrow [5,5] = 10 + 6 = 16$ (HP:30/36 TP:19/23 敏捷:24) (06/26-00:46:36)

クフィル：（そして目の前の黒に左拳）<黒服B $2D6 + 6 \rightarrow [6,3] = 9 + 6 = 15$ (HP:30/36 TP:17/23 敏捷:24) (06/26-00:48:19)

CineriaGM：だから 戦闘エリア外だつてば（”(06/26-00:48:23)

CineriaGM：ZOC張ってるから後方 黒服 * 2 ガルム ハゲ の方には攻撃が届かないよ(06/26-00:48:44)

クフィル：そういえば壁はってたっけ（すみません）(HP:30/36 TP:17/23 敏捷:24) (06/26-00:49:05)

クフィル：（あれ、それじゃあ黒服の後ろに投げて次のターン攻撃とかも無理そうですか？）>GM(HP:30/36 TP:17/23 敏捷:24) (06/26-00:50:15)

クフィル：（後ろ2人にではなく今戦闘中の残りに対して）(HP:30/36 TP:17/23 敏捷:24) (06/26-00:50:45)

CineriaGM：バーコード「ふん、金のありがたみがわからない奴らめ！高額な報酬を蹴ってまで感情に走るとはな 私もこの女を売り飛ばして張れて幹部に昇格できるのだ 手土産は多い方がいい」(06/26-00:50:52)

CineriaGM：それはOK>クフィル(06/26-00:50:58)

CineriaGM：拳はヒットする(06/26-00:51:12)

ヴィルラム：どこの信仰にしても、そんな考えでは愛されるわけがないでありますな（こくん）(HP31/36 TP29/34 敏捷12) (06/26-00:52:15)

クフィル：（剣は壁にガインっ。拳ペース20+7） $2D6 \rightarrow [1,3] = 4$ (HP:30/36 TP:17/23 敏捷:24) (06/26-00:52:32)

クフィル：（10点）(HP:30/36 TP:17/23 敏捷:24) (06/26-00:52:54)

CineriaGM：黒服に拳がめり込む どごお(06/26-00:53:43)

CineriaGM：反撃とばかりに、ハンドガンを持ってクフィルにメイスで攻撃 命中ダメージはさっきと一緒(06/26-00:54:02)

CineriaGM：もうひとりエティリスにハンドガンを連射 ドムドムドム 命中ダメージ効果はさっきと一緒(06/26-00:54:22)

クフィル：（回避） $2D6 + 8 \rightarrow [3,3] = 6 + 8 = 14$ (HP:30/36 TP:17/23 敏捷:24) (06/26-00:54:24)

ヴィルラム：ハンドガンは命中14 威力10。クフィル殿への攻撃は命中13 威力11でありますな。(HP31/36 TP29/34 敏捷12) (06/26-00:55:21)

エティリス：お金は大事ですよ。でも、感情はけっこう大事だと思うのです。（続いて流水のようにステップを踏み、激激なターンをかけて回避を試みる） $2D6 + 6 \rightarrow [2,3] = 5 + 6 = 11$ (HP:18/22 TP:20/22 敏捷15) (06/26-00:55:48)

エティリス：防御。非金属なのでペース0でレベル3 $2D6 + 3 \rightarrow [5,2] = 7 + 3 = 10$ (HP:18/22 TP:20/22 敏捷15) (06/26-00:56:51)

エティリス：ダメージ軽減5により5点貫通。(HP:13/22 TP:20/22 敏捷15) (06/26-00:57:50)

CineriaGM：では終了(06/26-00:58:17)

CineriaGM：エティリスとヴィルラムのターン(06/26-00:58:26)

ヴィルラム：今度はエティリス殿を回復する番でありますな。（3m前進し【ファーストエイド】>エティリス）(HP31/36 TP29/34 敏捷12) (06/26-00:59:09)

ヴィルラム：サイコロおしわすれであります。（3m前進し【ファーストエイド】>エティリス） $2D6 + 2 \rightarrow [5,6] = 11 + 2 = 13$ (HP31/36 TP29/34 敏捷12) (06/26-00:59:29)

ヴィルラム：B10@+2 $2D6 + 2 \rightarrow [2,5] = 7 + 2 = 9$ (HP31/36 TP29/34 敏捷12) (06/26-00:59:38)

ヴィルラム：6点回復でありますよ>エティリス(HP31/36 TP29/34 敏捷12) (06/26-01:00:10)

エティリス：……ありがとうございます。（ファーストエイドをもらってから大きくステップを踏んでターン。そこから激しいスタンプで勢いをつけてフランキスカで斬撃） $2D6 + 7 \rightarrow [6,4] = 10 + 7 = 17$ (HP:19/22 TP:20/22 敏捷15) (06/26-01:02:16)

エティリス：>（手傷を負った黒服に）(HP:19/22 TP:20/22 敏捷15) (06/26-01:02:45)

CineriaGM：エティリスの命中が高いよママン(06/26-01:04:13)

CineriaGM : モロにヒットだ (06/26-01:04:23)

エティリス : あたり、ですね。(薄笑いを浮かべてフランキスカの刃を食い込ませる。ベース16(+3+2+1) $2D6 + 6 \rightarrow [3,4] = 7 + 6 = 13$ (HP:19/22 TP:19/22 敏捷15) (06/26-01:05:07)

ヴィルラム : 出目10ならクリもありえそうであります。(HP31/36 TP24/34 敏捷12) (06/26-01:05:31)

エティリス : (10ダメージいきました) (HP:19/22 TP:19/22 敏捷15) (06/26-01:06:01)

エティリス : フランキスカなのでクリティカルが11なんです。(てへ) (HP:19/22 TP:19/22 敏捷15) (06/26-01:06:39)

CineriaGM : 黒服は瀕死だ! (06/26-01:06:42)

CineriaGM : 3T目 (06/26-01:06:52)

ヴィルラム : おいしいでありますな、でもナイスな攻撃であります(こくん) (HP31/36 TP24/34 敏捷12) (06/26-01:07:27)

CineriaGM : バーコード「ええい、不甲斐ない奴らめ...おい、馬車を出せ あいつらが足止めしてる間にこの女を引渡しに行く」 (06/26-01:07:29)

CineriaGM : と、バーコードは馬車に乗り込みました ガルムは必死で抵抗していますが、電撃が随時流れて長くは持たないでしょう (06/26-01:08:15)

CineriaGM : ではクフィルからどうぞ 早くしないと逃げられてしまいそうです(06/26-01:09:11)

クフィル : (【ステップ継続】腰の剣を抜き流れるようにステップde踏みながら(HP:30/36 TP:16/23 敏捷:24) (06/26-01:09:57)

クフィル : ステップを踏みながら3度黒服Cを斬りつける【舞踏斬】) $2D6 + 8 \rightarrow [1,6] = 7 + 8 = 15$ (HP:30/36 TP:16/23 敏捷:24) (06/26-01:10:51)

クフィル : (ついでに回転の勢いを利用して瀕死のBに裏拳) $2D6 + 8 \rightarrow [6,6] = 12 + 8 = 20$ (HP:30/36 TP:16/23 敏捷:24) (06/26-01:11:37)

CineriaGM : 両方ヒット (06/26-01:11:49)

クフィル : (ベース13+7-2) $2D6 \rightarrow [6,2] = 8$ (HP:30/36 TP:16/23 敏捷:24) (06/26-01:12:47)

クフィル : $2D6 \rightarrow [3,5] = 8$ (HP:30/36 TP:16/23 敏捷:24) (06/26-01:12:48)

クフィル : $2D6 \rightarrow [3,2] = 5$ (HP:30/36 TP:16/23 敏捷:24) (06/26-01:12:50)

エティリス : まずい、ですね。(サラマンダーステップに変更。激しい踊りに変化。フランキスカを落として両手でワンハンドシャムシールを抜く) (HP:19/22 TP:18/22 敏捷15) (06/26-01:13:21)

クフィル : (10・10・8点) (HP:30/36 TP:16/23 敏捷:24) (06/26-01:13:38)

クフィル : (ベース20+7) (HP:30/36 TP:16/23 敏捷:24) (06/26-01:13:51)

クフィル : $2D6 \rightarrow [3,4] = 7$ (HP:30/36 TP:16/23 敏捷:24) (06/26-01:13:53)

クフィル : (拳の12点) (HP:30/36 TP:16/23 敏捷:24) (06/26-01:14:14)

CineriaGM : 舞踏斬のような連撃系の技は 全部命中判定が必要やで(06/26-01:14:17)

CineriaGM : ファンブルするとすっぽ抜けて連撃中断になるし(06/26-01:14:41)

クフィル : あ、そうなんだ(2回目) $2D6 + 6 \rightarrow [4,5] = 9 + 6 = 15$ (HP:30/36 TP:16/23 敏捷:24) (06/26-01:14:44)

クフィル : $2D6 + 6 \rightarrow [6,2] = 8 + 6 = 14$ (HP:30/36 TP:16/23 敏捷:24) (06/26-01:14:45)

クフィル : (それと3回目) (HP:30/36 TP:16/23 敏捷:24) (06/26-01:14:54)

CineriaGM : 黒服Cは瀕死になった そしてBは倒れた! (06/26-01:15:42)

CineriaGM : Cは逃げる大勢をとっている 離脱宣言して終了 次ターンまで生きてれば離脱する(06/26-01:16:10)

CineriaGM : エティリスとヴィルラム どうぞ(06/26-01:16:22)

ヴィルラム : ZOCが発動してないなら急いで馬車に切り込みをかけなくては。(HP31/36 TP24/34 敏捷12) (06/26-01:17:13)

CineriaGM : どっちにしる戦闘エリア外なので 攻撃はできないですけどね Cの処遇を決めたら戦闘終了である(06/26-

01:18:10)

エティリス : (ZOC消滅ということで馬への攻撃は可能ですか?) (HP:19/22 TP:18/22 敏捷15) (06/26-01:18:16)

エティリス : あうあう。(HP:19/22 TP:18/22 敏捷15) (06/26-01:18:29)

ヴィルラム : ぶんなぐるであります (”>C(HP31/36 TP24/34 敏捷12) (06/26-01:20:11)

エティリス : (黒服Cに右手のワンハンドシャムシールで攻撃。激しいスタンプからの緩いターンを描きながらの突撃)
 $2D6 + 6 \rightarrow [2,3] = 5 + 6 = 11$ (HP:19/22 TP:18/22 敏捷15) (06/26-01:20:21)

CineriaGM : 攻撃どうぞ (” (06/26-01:20:28)

CineriaGM : スカッ、エティリスは動揺したのか攻撃が逸れた(06/26-01:20:46)

エティリス : まだもう一本ありますよ。(続いてさらに左手のワンハンドシャムシールで) (HP:19/22 TP:18/22 敏捷15) (06/26-01:21:34)

ヴィルラム : (Cにだいれくとあたっく) $2D6 + 4 \rightarrow [1,5] = 6 + 4 = 10$ (HP31/36 TP24/34 敏捷12) (06/26-01:22:13)

CineriaGM : ヴィルラムもはずれ(06/26-01:22:28)

ヴィルラム : (ぐぬぬ) (HP31/36 TP24/34 敏捷12) (06/26-01:22:30)

エティリス : (ターンの続きとばかりに勢いのついたシャムシールが襲い掛かる) $2D6 + 6 \rightarrow [1,5] = 6 + 6 = 12$ (HP:19/22 TP:18/22 敏捷15) (06/26-01:22:40)

クフィル : (すみません、ちょっとタイム) >GM(HP:30/36 TP:13/23 敏捷:24) (06/26-01:23:28)

CineriaGM : エティリスはヴィルラムとの連撃により、バランスを崩した黒服を捉えた (06/26-01:23:41)

CineriaGM : ほい>クフィル (06/26-01:23:49)

エティリス : (3度目の回避だからペナが付いたか) (HP:19/22 TP:18/22 敏捷15) (06/26-01:24:38)

クフィル : えっと、黒服って離脱しようとしてるならたぶん後ろ向きのはず。(確認したいことのための確認) >GM (HP:30/36 TP:13/23 敏捷:24) (06/26-01:25:51)

エティリス : 残念。(シャムシールが黒服に食い込む。ベース8+10で追加D+5で炎属性) $2D6 + 5 \rightarrow [2,3] = 5 + 5 = 10$ (HP:19/22 TP:18/22 敏捷15) (06/26-01:26:17)

クフィル : (あ、攻撃処理はそのままやってもらって大丈夫です。多分) (HP:30/36 TP:13/23 敏捷:24) (06/26-01:26:48)

CineriaGM : 戦域離脱のルールが特に定まってないので 面倒だから回避ペナルティは無しとします(06/26-01:26:56)

クフィル : なるほど、了解。(HP:30/36 TP:13/23 敏捷:24) (06/26-01:27:14)

エティリス : (こちらも皮鎧だからさらに+1で9ダメージ) (HP:19/22 TP:18/22 敏捷15) (06/26-01:27:53)

クフィル : でも一応初めてのシナリオだし聞いておくね。このあたりって確認してる? >エティリス <http://fragship-hd.sakura.ne.jp/hoduki/cgi/ziten/> (HP:30/36 TP:13/23 敏捷:24) (06/26-01:28:30)

CineriaGM : では 黒服は倒れました グワ(06/26-01:28:32)

クフィル : ここの回避ペナルティのところ(HP:30/36 TP:13/23 敏捷:24) (06/26-01:29:08)

エティリス : (一度通して読みましたが一気読みだったので、頭から抜け落ちているところが多いかもです) <辞典 (HP:19/22 TP:18/22 敏捷15) (06/26-01:29:49)

CineriaGM : 戦闘終了です 馬車は走り出す前といったところ 黒服二名がガラムを押し込もうとしています(06/26-01:30:28)

CineriaGM : 君たちが仲間を倒したのを見て 体から手を離し 逃げて行きます(06/26-01:30:45)

CineriaGM : 黒服「冗談じゃない こんな奴らと一緒にいられるか 俺は一人で過ごすぜ」(06/26-01:31:04)

クフィル : (この回避ペナの処理ってこっちの攻撃の場合は相手の回避じゃなくてこっちの命中に補正をかけるみたいなので覚えておくといいかもです) (HP:30/36 TP:13/23 敏捷:24) (06/26-01:31:08)

CineriaGM : バーコード「ああ、こら 馬鹿者! 給料分働け! 誰が馬車を運転すると思ってるんだ!」(06/26-01:32:01)

エティリス : (背後からの攻撃には回避-4というところですね、そうだったんですか、ありがとうございます。覚えておき

ます) <命中に補正がかかる (HP:19/22 TP:18/22 敏捷15) (06/26-01:32:39)

クフィル : (今のうちにバ社との距離を詰めます) >GM(HP:30/36 TP:13/23 敏捷:24) (06/26-01:33:29)

CineriaGM : 馬車から顔を出すハゲと、馬車の近くに投げ出されて倒れてるガルムがいます(06/26-01:33:30)

クフィル : (馬車) (HP:30/36 TP:13/23 敏捷:24) (06/26-01:33:35)

CineriaGM : バーコード「ぐぬぬ.....」(06/26-01:34:56)

エティリス : (こちらも馬車に接近。可能なら御者の席を占領) (HP:19/22 TP:18/22 敏捷15) (06/26-01:35:09)

CineriaGM : 馬車は制圧されました(06/26-01:36:27)

エティリス : さて、どこに向かいますか。わたし、馬車は動かせませんが。(くすくす)(HP:19/22 TP:18/22 敏捷15) (06/26-01:38:24)

クフィル : ヴィル、ガルムのことお願い(自分はバーコードを確保しに向かいます) >ヴィルラム・GM(HP:30/36 TP:13/23 敏捷:24) (06/26-01:38:43)

ヴィルラム : やれやれであります。(ガルムに掛けより、首輪を外してあげます) >GM(HP:31/36 TP:24/34 敏捷12) (06/26-01:40:03)

CineriaGM : バーコード「おい、今なら金で解決してやらんこともないぞ そうだ、一人につき4000セレン払おう」(06/26-01:41:31)

CineriaGM : ガルム「けほっ、けほっ.....アタイ、は平気だから、それより、アタイの、家族は...？」(06/26-01:41:52)

クフィル : んー.....やっちゃった後に勝手に持って行ったほうが多く取れると思わない？(なんか黒い) >バーコード(HP:30/36 TP:13/23 敏捷:24) (06/26-01:43:34)

CineriaGM : バーコード「私に手をかけたら金の場所がわからんだろう ゲハゲハ」(06/26-01:44:25)

エティリス : まずは案内する場所があると思うのですよ。もちろん、お金の場所じゃないですよ。(HP:19/22 TP:18/22 敏捷15) (06/26-01:45:55)

CineriaGM : ガルム「(体を起こし、馬車の中へ) そうだ、よ...アタイの家族...どこにいるのっ！」(06/26-01:48:20)

CineriaGM : バーコード「ああん？ 場所ってなんだい？」(06/26-01:48:31)

クフィル : まあ、お金なくてもそのアクセサリ売れば損はないし、今の状態だと、あの子の親の居場所分らないからたぶん家探しとかするし。(HP:30/36 TP:13/23 敏捷:24) (06/26-01:49:28)

エティリス :困りましたね。もっとはっきりと脅迫した方がいいのでしょうか。(HP:19/22 TP:18/22 敏捷15) (06/26-01:50:58)

CineriaGM : 求めてるものをハッキリと聞かないと通じなさそうです(06/26-01:54:19)

エティリス : 攫った人たちのいるところに案内してください。(HP:19/22 TP:18/22 敏捷15) (06/26-01:54:25)

クフィル : あー...手っ取り早くそうする？ <脅迫(HP:30/36 TP:13/23 敏捷:24) (06/26-01:54:32)

CineriaGM : バーコード「攫った人たち？ ははっ、それは無理ですな 私にもわからん」(06/26-01:55:29)

CineriaGM : ガルム「ふざけないでよっ！アタイの家族はどうしたのっ！」(06/26-01:56:05)

CineriaGM : すると バーコードは自身が嵌めている指輪を一つ抜き、君たちに投げ渡した(06/26-01:57:02)

エティリス :つまりもう売ってしまった、ということですか。(HP:19/22 TP:18/22 敏捷15) (06/26-01:57:14)

CineriaGM : バーコード「それが、その報酬だ いいものだろう？」(06/26-01:57:59)

ナレーション : クフィルさんが登場しました。(06/26-01:58:02)

CineriaGM : ガルム「.....え？」(エティリスを見て) (06/26-01:58:31)

エティリス :嘘ではないのですか？(ぎりっ) (HP:19/22 TP:18/22 敏捷15) (06/26-02:02:35)

CineriaGM : バーコード「言ったであろう、その女で最後だと 早くしないと私を探しに本部の連中が来てしまうぞ ゲハハハハハ」(06/26-02:04:11)

エティリス : 売ったのはいつどこですか。(無表情に尋ねた) (HP:19/22 TP:18/22 敏捷15) (06/26-02:05:46)

CineriaGM : ガルム「(渡された指輪。とても小さくて、簡単に壊れそうなもの。自分の愛した家族が、たったこれだけの物に変わったという事実は、受け入れるものではなく、ぎゅっ、と、握り締めて、砕けた破片が手のひらに突き刺さり血が滴り落ちるまで、力を込めていた)」(06/26-02:07:03)

CineriaGM : バーコード「3日ほど前、東の港町でな あれはいい商品だったよ 亜人の女の子はオークションで高値がついて、公衆の面前で脱がせた時はそれはもう好評で」(06/26-02:09:05)

エティリス :手遅れだったということですか。(ぎりっ) (ところで、セレンでは人を拉致したうえでの人身売買は合法ですか?) (HP:19/22 TP:18/22 敏捷15)(06/26-02:12:10)

CineriaGM : (表沙汰にしたら合法ではない が亜人相手だし 証拠もないしで 金払っておしまいだろう)(06/26-02:13:48)

CineriaGM : (警察も国民に被害が出るわけじゃないからそこまで積極的に働かない 金にならないから)(06/26-02:14:31)

エティリス : (何とか破滅させる方法はないものか.....) (HP:19/22 TP:18/22 敏捷15)(06/26-02:14:52)

CineriaGM : 一番スマートなのは 死を持って償わさせることであろう (ほかの人が何かしないと今にもガルムが殴りかかりそうな勢いだが)(06/26-02:15:50)

CineriaGM : こういう末端の人間を叩いても 個人的な復讐にしかならない それか有無を言わさない証拠を突きつけて、警察に突き出すことである (06/26-02:17:15)

CineriaGM : もちろん殺人も合法ではないが、元から評判の悪い男が街の外を夜中にほつき歩いてたら殺された というだけでそこまで問題視はされない 形上の捜査を行って終わりである (06/26-02:19:48)

エティリス : (バーコードは戦えそうに見えますか?もし見えないのなら首輪をはめて逃げられなくしたうえでガルムに殺させるのが良いかなと思うのですが。個人的な復讐にしかありませんが) (HP:19/22 TP:18/22 敏捷15)(06/26-02:20:03)

CineriaGM : 戦える力は持ってなさそうです 元々黒服ですら、まともに戦えばガルム一人に勝てないくらいです(06/26-02:21:00)

エティリス : 少し馬車をお任せしていいですか?(よければ、首輪をバーコードにはめたいと思います) >ヴィルラム クフィル (HP:19/22 TP:18/22 敏捷15)(06/26-02:23:05)

クフィル : ノ(構わないと手を挙げ)(06/26-02:23:37)

ヴィルラム : おっと。構わないが、その前にバーコードを脱がして身体検査しておかないとだな。(HP31/36 TP24/34 敏捷12)(06/26-02:23:45)

CineriaGM : ガルム「いい...みんな、離れてて.....」(06/26-02:24:29)

ヴィルラム : (とりあえずバーコードを下着一枚までひっぺ脱がします。別にきにしないので、バーコードの下着の中もちゃんと確認します>GM) (HP31/36 TP24/34 敏捷12)(06/26-02:24:36)

CineriaGM : ガルムはヴィルラムとエティリスを遮ります(06/26-02:25:44)

CineriaGM : それは殺さないという意思表示...ではない(06/26-02:26:08)

CineriaGM : 一分一秒でも早く、この怒りを開放しないとおかしくなりそう。準備とか、拘束とかは不要、巻き込まれる前に離れて欲しい、という意思表示であった (06/26-02:26:51)

エティリス : わかりました。想いを遂げてください。(念のために抜刀しておきます)(06/26-02:27:09)

ヴィルラム : ...。見てはいるけれど、見なかったことにするであります(一応バーコードの拳動を警戒しつつ)>ガルム (HP31/36 TP24/34 敏捷12)(06/26-02:27:41)

CineriaGM : バーコード「お、おい 誰かあのバカ女を止めないか 私を誰だと思っている! 組織に一生狙われる生活を送る気か!」(06/26-02:28:31)

エティリス : あなたはMr.バーコード、ですね。そんな重要人物だとも思えませんから3日くらい探して終わりでしょう。仮に追われたとしても、どう、ということはありません。(06/26-02:31:08)

ヴィルラム : それがどうした!でありますな。一組織程度、ティガール軍の片足指分でもひとひねりであります。(こくん) (HP31/36 TP24/34 敏捷12)(06/26-02:31:22)

CineriaGM : ガルムは血に濡れた手を握り締め、ドクン、ドクンと心臓の鼓動を大きくさせていく。走馬灯のように駆け巡る、家族との思い出。曇っていた空の合間から、満月の明かりが差し込んでいく。(06/26-02:33:17)

CineriaGM : すると、ざわ、と長く綺麗な青い髪が騒ぎ出し、全身を覆っていく。体格は一回り大きくなり、爪の生えた手は毛に覆われて肥大化する。端正な顔立ちに変化し狼そのものへと変貌していく。(06/26-02:35:05)

エティリス :。(目を逸らさずにその光景を見ていよう) (06/26-02:36:05)

CineriaGM : バーコード「ひい!? な、なんだこの化物は!? お、おい!金ならいくらでもやるから、こいつを止めろっ!止めてくれっ!!」(06/26-02:36:36)

エティリス : こうなったらもう、わたしに止めることはできません。これまでしたことを後悔しながら最後の時を過ごしてください。(06/26-02:38:05)

ヴィルラム : (知らんぷり) >バーコード (HP31/36 TP24/34 敏捷12) (06/26-02:38:17)

エティリス : (納刀しよう) (06/26-02:39:05)

クフィル : (われ関せずと、投げた県を回収しに行く) (06/26-02:39:59)

CineriaGM : ガルム「フーツ、フーツ.....ッ、アアアアアアアッ!!!!!!」 必死で命乞いをするバーコードの頭上に、爪が叩きつけられる。馬車の内側に鮮血が飛び散り、窓を汚す 宝石に身を包んでいた脂肪の塊が、ただの肉塊になるまで、ひたすら、ひたすら.....馬車に繋がれた馬が、緊急事態にも関わらず一歩も踏み出せないほど、おぞましい殺戮が繰り返され続けている (06/26-02:40:02)

CineriaGM : やがて、もはや原型をとどめていない残骸に膝をつくと同時に月が雲に隠れる。人狼の姿からほぼ半裸状態の格好で人間の姿に戻っていった (06/26-02:41:24)

エティリス : (殺戮が終わるのを待ってフランキスカを回収しよう) (06/26-02:42:22)

CineriaGM : ガルム「はっ、はっ、はっ、はっ.....」息を荒げ、精神が興奮についていけない。視線は定まらず、真っ赤に染まり。以前に君たちを襲った時と同じくらいの激昂状態 (06/26-02:42:55)

エティリス : 終わりです。もうあなたは殺しました。これ以上はもう何にもなりません。(ガルムを正気に戻せるか、声をかけよう) (06/26-02:45:30)

CineriaGM : ガルム「終わった...?終わった、の? これで、終わりなの? こんなので、こんなのでっ.....!」飛び散った血が滴っているのか、それとも本当に流しているのか、目尻から血の涙が流れ落ちる (06/26-02:47:04)

CineriaGM : ガルム「ううっ、あっ、うわああああああっ!!!!!!」 誰へでもなく、感情をひたすらぶつけるように、大声でひたすら泣いた 血と死の匂が残る馬車の中に、慟哭がこだまする (06/26-02:49:27)

エティリス : はい。あなたのご家族を売った男は報いを受けました。(静かに諭そう) (06/26-02:49:46)

CineriaGM : ガルムは落ち着くまでしばらくかかりそうです あなたたちはどうしますか? (06/26-02:52:43)

ヴィルラム : ガルム殿が戻ってくるまで待ってるでありますよ (その場に座り) (HP31/36 TP24/34 敏捷12) (06/26-02:53:50)

CineriaGM : エティリスとヴィルラムは? (06/26-02:57:03)

CineriaGM : ヴィルじゃない (06/26-02:57:08)

CineriaGM : クフィル (06/26-02:57:10)

エティリス : (バーコード一味から何か目立たずに回収できそうなものはありますか。馬くらい?) (06/26-02:58:00)

CineriaGM : ガルムが座ってる肉塊に、貴金属が散らばってるよ (06/26-02:58:37)

クフィル : (黒服たちを処理したり馬車を調べたり、落ち着くまで待ってます) >GM (06/26-02:58:40)

CineriaGM : あと黒服から現金を回収できる (06/26-02:58:51)

CineriaGM : ガルムはしばらく泣き続け、ようやく泣き声が収まると馬車の外へと出てきます 血に濡れて張り付いた体をペリペリと剥がしながら、君たちを見て。(06/26-03:01:27)

CineriaGM : ガルム「ありがとう.....少しだけ、スッキリした」(06/26-03:01:42)

エティリス : (貴金属はガルムが落ち着くまで手を出さずに置きます) (06/26-03:02:19)

ヴィルラム : 気にしないでいいのであります。それよりも(水袋を差しだし、体を洗うようにと) >ガルム (HP31/36 TP24/34 敏捷12) (06/26-03:03:30)

エティリス : (それでは、貴金属を回収します。それから馬を馬車から外して手はずけられますか?) (06/26-03:03:55)

CineriaGM : 馬はガルムにおびえているが、乗馬のスキルがあれば乗ることが出来るだろう (06/26-03:04:24)

CineriaGM : ガルム「ん、ありがとう...」水袋を受け取って、ざばーっと体にかける 気持ち悪い汚れが落ちて、僅かに笑顔が浮かぶ (06/26-03:05:08)

エティリス : (乗馬Lv3です) (06/26-03:05:11)

CineriaGM : ガルム「...ごめんね、アタイのために...お金とか、損させちゃって」(06/26-03:05:54)

エティリス : これからどうしますか。ご家族を探すにしても、港で売られたということは、他の国に売られたかもしれません。(06/26-03:06:47)

ヴィルラム : 水はマントでふくといいでありますよ (装備から外し、拭くようにとマントをわたして) >ガルム(HP31/36 TP24/34 敏捷12) (06/26-03:07:11)

CineriaGM : ガルム「...アタイは、あいつらを許さない。絶対に.....許さないから」(06/26-03:08:27)

CineriaGM : マントを受け取り、軽く体を拭く。一度全身を震わせて水気を切ってから、残りをマントで払って(06/26-03:09:04)

エティリス : お金は良いんですよ。あなたを売ってお金を受け取っても嬉しくありませんから。(06/26-03:10:04)

CineriaGM : ガルム「アタイも...船に乗る。エティリスたち、ホオヅキの冒険者なんでしょ? ...お願い、アタイも、船に乗せて」(06/26-03:10:25)

エティリス : ええ、多分、乗れると思います。わたしも乗れたくらいですから。(06/26-03:13:11)

クフィル : あー...好きにするといいよ。(06/26-03:15:42)

エティリス : 大丈夫.....ですよ? (少し不安になった) >クフィル ヴィルラム(06/26-03:15:44)

ヴィルラム : ついてくるといいであります。(HP31/36 TP24/34 敏捷12) (06/26-03:15:55)

CineriaGM : ガルム「うん、ありがとう♪」それは、この一日で見せた唯一の笑顔。子供のように純粹で、満月のような笑みだった (06/26-03:18:06)

エティリス : 改めてよろしく、ガルムさん。そうと決まればここを離れましょうか。黒服が仲間を呼ばないとも限りません。(06/26-03:18:26)

CineriaGM : では君たちは盗るものを盗って、この場を離れることにした(06/26-03:19:35)

CineriaGM : 他にやりたいことがなければ、あとは船に帰るだけだが どうするかね? (06/26-03:21:02)

エティリス : (途中で水場とかありますか。返り血とか洗っておいた方がいいかもです) (06/26-03:21:34)

クフィル : 観光する気分でもないしそのまま帰りたい.....あ、ですニヤ(06/26-03:23:24)

CineriaGM : 途中で川がありますので 汚れは落とせそうです(06/26-03:23:46)

エティリス : 街道から離れた川辺で汚れを落としたいと思いますがどうでしょう。>ヴィルラム クフィル(06/26-03:25:22)

CineriaGM : じゃぶじゃぶ (06/26-03:25:23)

ヴィルラム : じゃぶじゃぶであります。(HP31/36 TP24/34 敏捷12) (06/26-03:26:38)

クフィル : (ちょっといやそうにじゃぶじゃぶ。ネコ科だもの) (06/26-03:28:38)

エティリス : では、じゃぶじゃぶしてから帰りましょう。(他にやり忘れたことは.....ないかな) (06/26-03:28:59)

CineriaGM : では 船へと戻って行きました...予定より少ない報酬と、一匹の狼娘を連れて(06/26-03:31:22)

CineriaGM : リザルト (06/26-03:31:33)

CineriaGM : 経験値 : 2000 報酬 : 一人あたり1200セレン 知名度 : 0点 FP : 6点 経過週 : 1週間(06/26-03:33:27)

CineriaGM : 以上です (06/26-03:36:04)

エティリス : (お疲れ様です。ありがたく頂戴します) (06/26-03:36:26)

クフィル : あー...200の赤字。.....あ、別に問題なかった (お財布確認。おつかれさまでした!) (06/26-03:37:27)

CineriaGM : それじゃ 酒場に戻ってくださあ お疲れ様でした(「・ω・」)(06/26-03:38:30)

ヴィルラム : おつかれさまであります (こくん) (HP31/36 TP24/34 敏捷12) (06/26-03:38:32)

ナレーション : **CineriaGM**さんが退場しました。 (06/26-03:38:33)

クフィル : お休みですニャ (実は家訓でしかたなくつけてる語尾) (06/26-03:39:32)

ナレーション : **クフィル**さんが退場しました。 (06/26-03:39:34)

エティリス : お疲れ様でしたー。 (06/26-03:39:47)

ナレーション : **エティリス**さんが退場しました。 (06/26-03:40:07)

ナレーション : **ヴィルラム**さんが退場しました。 (06/26-03:41:07)

ナレーション : **カリン**さんが登場しました。 (06/26-21:14:15)

カリン : (ぱたぱた) (06/26-21:14:23)

ナレーション : **クフィル**さんが登場しました。 (06/26-21:19:15)

クフィル : こんばんは (すみません、お仕事昨日で終わってしまいました) (06/26-21:19:56)

カリン : ぱたぱたぱた (迷子妖精) (06/26-21:22:44)

カリン : …グッドエンドにはなりえない、PC導入のストーリーですか (06/26-21:23:52)

クフィル : (もしかしたら連続シナリオの導入ストーリー?) (06/26-21:24:50)

カリン : (ゴブリンが依頼人というのを受けた時点でミスなのかしら) (06/26-21:25:26)

カリン : ふにゃ (もぐりこみ) (06/26-21:26:53)

クフィル : (なんとなくなでなで) (06/26-21:29:14)

クフィル : とりあえず、船に戻ろう…ですニャ (06/26-21:34:41)

カリン : 戻って鍛錬するのです (首だけ出してる、これでも武芸者妖精) (06/26-21:37:10)

クフィル : 今回はお疲れ様……ですニャ (船に戻っていくライオン) (06/26-21:40:43)

ナレーション : **クフィル**さんが退場しました。 (06/26-21:40:46)

カリン : (持っていかれる妖精) (06/26-21:43:07)

ナレーション : **カリン**さんが退場しました。 (06/26-21:43:11)