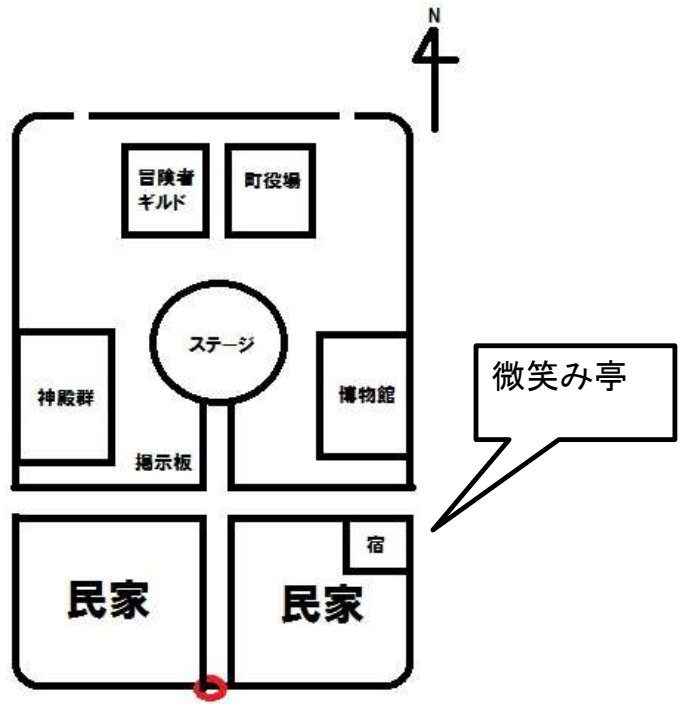


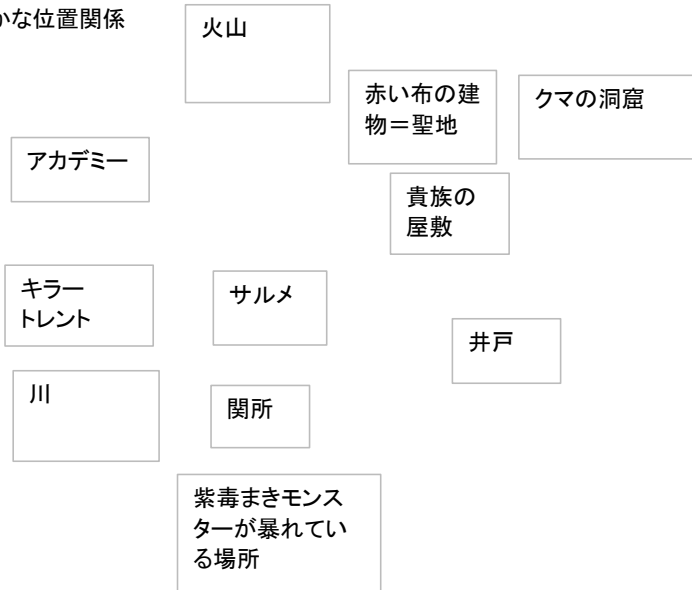
# サルメの街の地図

アカデミーサルメ支部
北西の門の先にある
酒場
ステージ付近にある
アクセサリ/化粧品の店
ステージ付近にある

北東の門
先に聖地。聖騎士が3人ほどで警備
北西の門
聖騎士3人と神官2人が封鎖中
西の門
モンスターが出るので警備中
東の門
外に赤い水の出る井戸があり警備中
南の門
PTが通った門。商人が通行料を徴収



大まかな位置関係



## NPCリスト(参考用。普通に抜けがある)

受付	冒険者ギルドの受付のお姉さん。スーパースカウターの売り込みに熱心
エドナ	サルメの博物館館長。サルメにPTが到着する1週間ほど前から行方不明。酒場のマスターに金持ちになると言い残していた。
変わった貴族	街の北東の聖地よりも手前の方に住んでいるという貴族。アヅマから来た綺麗な女性。屋敷を遠くから見ると真っ赤な西洋風の二階建ての屋敷だった。謎の貴族依頼に関連？
サガ	<p>フラニールの博物館からシーリアが所蔵品を借り受ける際の立会人になった。レベル8の聖騎士で貧しい人や困った人を助ける教義を順守する心優しい人……と言われていた。</p> <p>実際に会ってみると終始にこにこしている。フラニールから所蔵品を借りだした博物館が閉鎖すると聞いても大して驚かず、逆に『貴方に何か問題でも？』と切り返された。どこかおかしな印象があるが、どこがおかしいかと聞かれると困ってしまう。</p> <p>サガの周囲の聖騎士たちはサガとは対照的にずっと真顔だった。周囲の聖騎士ともども赤いアクセサリをつけている。</p> <p>副官ヨシュアと接触しているようだが誰かの使いなのか自分の意志なのかは不明。</p> <p>セフィに莫大な量の赤い魔力が流れ込んできているのを看破された。</p> <p>フィミアの挑発に大しては赤く目を光らせた。</p>
サリー	<p>おじさんと行動を共にしている幼女。冒険者らしいが、赤い水の出る井戸の底にいるモンスターに敗北したらしい。二日目御前現在、探しても見つからない。各神殿を回ったがそのような幼女が怪我をして運び込まれたという証言は得られなかった。</p> <p>井戸の底で赤いスライムに囚われているのを発見された。囚われていた間、眼が赤く光り何かに操られていたように見えた。レベル8のタクティカルのような。救出してもお礼もそこそこな生意気ツツン娘。パパの顔が見たい。</p>
シェルディナ	謎の貴族依頼の依頼人。アヅマの貴族らしいので、街の北東に住んでいるという変わった貴族と同一人物かも？冒険者にどうしてもお願いがあるらしい。すぐ終わるとは言うが……
シオン	門番をしているという赤いメイド。詳細不明。
シーリア	サルメの博物館からフラニールの博物館に所蔵品を借りに行った職員の代表。サルメの街にいたシーリアは所蔵品をレンタルしたことを認めていない。本人が嘘をついているのか偽物がいるのかは不明。
シロー	ルシアの四人組パーティの一人。仮面をつけた騎士。自称ルシアを守る騎士。サルメの街の異常さに早く逃げ出したいと焦っている。ヘタレ疑惑有。ルシアと結婚するつもりでいるらしいが、
神殿長	サルメの街のグレートワンズの神殿長。アドナイ派。PTがサルメに到着する一ヶ月ほど前に突如街の北東の森の中のある地点を聖地にすると言宣。現在はずっと聖地にこもっているらしい。東門の聖騎士の評では熱心らしい。しかし、その地が聖地になるようないわれは今のところどこからも見つからない。普通、聖地にはいわれがあるはずだが……。
ソラ	ガルムに誘いをかけた赤いメイド。エティリスの見立てではレベルが低そうだが……。
町長	<p>サルメの街の町長。名前を名乗らない。名前を知っている人は、サルメについて二日目の時点で現れていない。何年も前から町長をしている髭を蓄えた人。赤い猛獣退治の依頼人。金持ちらしい。赤いネックレスを着用。</p> <p>実際に会ってみると、表情筋が全く動かず喋るために口だけが動いている様子。演技をしている様子もない。</p> <p>体温はあり幻影やマリオネットの類ではなかったが、重い病気にかかっているようだ。しかし、病気の内容までは分からない。</p> <p>つい数時間前に赤い魔獣退治を引き受けたガルムの顔をよく覚えていなかった。本当に忘れていたのかは分からない。</p> <p>ミヤが街の記録を調べたら30年ほど前から町長をしているらしい。書類の中でも名前は『チョウチョウ』だった。</p>

デク	サリーと一緒に井戸に潜った冒険者。サリー曰く、でくのぼう。逃げ帰ってそのまま戻らなかった。身長2mほどで30歳くらい。
フィリー	アカデミーランク2のアークウィザード。30歳の小太りの男。アルケミスト/ガンナー/スチームパンカ。マクスウェルの書をはじめとする魔術書をフラニールのアカデミーから持ち去った。
副神殿長	名前は不明。フラニールのグレートワズ(おそらくローイ派)のレベル9.プリーストなのかプリースト系の何かなのかは不明。フラニールの街からサルメの街に調査に入ったがサルメの街から戻っていない。調査団は副神殿長とサガとあと8人いる。
ヨシュア	サルメの街の副長でホオヅキへの依頼者。町長と同じくお金持ちらしい。町長や街の住民、聖騎士に話を聞くと堅物だったり真面目だったり有能だったり好評価。しかし実際に会ってみるとヤンキー然としていたガラの悪い男だった。部屋の中はリアナの部屋並に見事に真っ赤。非常に怪しい。役場でサガと会っていたようだが何を話していたのかは不明。
ルシア	サルメの街に入った冒険者の一人。ピンク色の髪のプリースト。引き連れているPTにはきざな魔術師と仮面の騎士と影の薄い男がいたらしい。ガラムが(一緒にいた男性と思われる)臭いを覚えている。彼女のPTは赤い猛獣(クマ)に挑んだらしいが逃げ帰ってきている。東門を守っているイス・ラ派の聖騎士によると、この街にはいたくないと言っていたらしい。また、PTのメンバーが魔獣を倒したら結婚するんだとか言っていたらしい。何があったのかを聞いても何も答えなかったとか。彼女たちのパーティはブラッディベアに敗北した後山に逃げたことが判明した。その後彼女のパーティは街の西門から北方面に逃走している。ノーウエンのナンパにはまんざらでもない様子。

他、微笑み亭のおばたりあんや元戦士の亭主や酒場のマスターなどのNPCがいるが重要度は不明。

## プレースリスト

アカデミー	現在閉鎖中。脅迫を受けているというが詳細は不明
井戸	赤い水が出ていたという井戸。直径2mで深さ20m、水深2mほど。L字型をしているが横穴がどこに繋がっているのか、どこまで伸びているのかは今のところ分かっていない。
火山	街の北側にあるという火山。詳細は不明。モンスターが多いらしい。
川	西門の外側を流れている川。上流には特に何も無いらしいが、赤で汚染されているようで、この川から呼び出した星霊によるウォーターセラピーは逆効果となった。
変わった貴族の館	アヅマから来たという綺麗な女性貴族の住んでいる館。西洋風の二階建ての赤い建物。少なくとも一ヶ月以上前からそこにあり、元々赤かった。ブラッディベアの洞窟の奥で見つかった赤い骨付き肉の匂いをたどっていくとここにたどり着いた。入口にはメイドが立っている。
酒場	身長2mのマスターが経営しているようだ。赤いカクテルが人気。赤いものばかりが出てくる。特に最近怒りっぽい人が増えたせいか、しょっちゅう喧嘩沙汰が起こるようだ。
神殿	現状描写があるのはグレートワングスの神殿。ところどころ赤いペンキがこぼれている。聖騎士たちの詰め所や受付や治療のためのスペースがあるようだ。各派閥(イス・ラ派やローイ派やアドナイ派)がごちゃ混ぜになっているらしい。
ステージ	コンクールの会場。半径30mほどの舞台があり観客席の設営も可能。異常な建築資材は使われていないようだ。朝早くは閑散としているが、昼になるとバードたちが木彫りや絵を描いたりしている。周辺にはお店も点在している。
聖地	サルメの北東の森の中にある。サルメの神殿長が一ヶ月前にいきなり聖地宣言をした。赤い布に覆われた円柱型の建造物。(一般的に神殿は円柱型らしい)手続きを踏んで入るには、神殿に紅白金貨3枚をお布施として納めなければいけない。しかし、聖地を守るのは北東の門の聖騎士三人のみ。街の外から森を通して行けばたどり着くことができるようだが……
関所	街の南側の入り口。レベル2程度の赤い槍を持った商人たちが封鎖して通行料をせびっている。
肉屋	ブラッディベアの肉を持ち込んだら受け取り拒否された。
西の門	行った先に危険な赤い樹がある(キラートレントと思われる)冒険者三人組が挑んだが身体が動かなくなり一人が犠牲になってしまった。
博物館	フラニールからたくさんの所蔵品を借りうけているがもうすぐ閉鎖予定。金持ちたちが所蔵品を買おうと押しかけている。
東の門	赤い水が出ていた井戸や魔獣がいた洞窟の方角。危険なので聖騎士(イス・ラ派)が警備している。この門を守る聖騎士(イス・ラ派)は赤いアクセサリをつけていない。
ブラッディベアの洞窟	街の東門から出て少し北に行ったところにある深さ20mの洞窟。ブラッディベア討伐後、奥の方を調べたら赤い骨付き肉が見つかった。
北西の門	アカデミーに通じる門。聖騎士三人と神官二人で固めている。
北東の門	聖地に通じる門。聖騎士が三人で守りを固めている。
冒険者ギルド	赤い金貨を報酬とする依頼が張り出されている。受付がスーパースカウターを売りつけようと熱心。
微笑み亭	PTが滞っている宿。怒りっぽかったり機嫌がよかったり感情の振れ幅が激しいおぼたりあんが切り盛りしている。亭主は元戦士で35~40歳で稼ぎが悪い。一泊100セレンもとられる。
南の門	街道から来たときの入り口。商人が封鎖して通行料をまきあげている。その後、PTがサルメに到着してから三日後に南門から半日ほど歩いたところに紫色の毒をまき散らすモンスターが出現。南門は封鎖される。これにより、サルメの街は孤立することとなった。

役場	町長と副官ヨシュアと役人たちがいる。副官の部屋は真っ赤だった。役人たちのいるところは静かな雰囲気だった。
ラブホ	フラニールの豪華なラブホテル。いわくありげな泉にコインを投げるともう一度戻ってこれるとか何とか。泉の中には赤金貨が落ちていた。一泊100セレンもとられる。
レンジャーギルド	ブラッディベアの肉を引き取ってくれた。赤いメイドがここで肉を買っていた。

## 取得アイテムリスト(あくまで参考用です、抜けてる可能性大)

赤い金貨	アーデルハイト、コトネ、アグリッパがフラニールのラブホテルの泉で発見。価値は1000セレン。(冒険終了後も同じ価値があるかどうかは不明)一から鑄造されているように見える。材質は鉄のようだがなぜ赤いのかはよくわからない。肖像や彫刻もあるがそれが何なのかはわからない。エリュティア神殿のものとも違うようだ。
派遣者リスト	ザインが入手。フラニールからサルメに向かった副神殿長の編成したチームの名前リスト。副神殿長とサガ以外の8人の名前も記載されている。
土産物	セフィがフラニールからサルメへの道中で購入
各神殿の紋章コンブ	ミヤがフラニールからサルメへの道中で購入。オーディンはない。
ヴォルケインの紋章	ガルムがフラニールからサルメへの道中で購入
冒険者ギルドの依頼リスト	セフィがサルメの冒険者ギルドで入手
博物館の売却リスト	エティリスがサルメの博物館で入手
150セレン	ガルムがサルメの宿屋前で演奏して稼いだ
エリュティア神殿の紋章	エティリスがサルメのアクセサリ屋で購入。重さ1 エリュティア神殿の固有魔法に対する抵抗+1。基本取引価格1000セレン。
アクセサリとルージュ	エティリスが買った細々としたもの。イヤリング、ブレスレット、ネックレス、ルージュ。もちろん全部赤。
聖騎士への手紙	ノーウェンが冒険者ギルドのお姉さんから貰った、井戸を守る聖騎士に宛てた手紙
紅白金貨	セフィがヨシュアから投げ渡された。ガルムがブラッディベア討伐報酬として町長から得た。
赤いフード付きマント	赤いクマ退治組が、クマ対策として買い込んだ。赤いから通常の3倍の価格。
ブラッディベアの肉	ブラッディベアから採れた焼けているのに赤い肉。肉屋では受け取り拒否。レンジャーギルドで一人前10セレンで引き取ってもらえた。アーデルハイトが一人分だけリアナへのお土産に確保している。翌日、赤いメイドが購入していたと思われる。
赤い骨付き肉	ブラッディベアの棲んでいた洞窟の奥で発見された骨付き肉。人間が調理した形跡があった。ガルムが匂いを嗅ぐと、人の匂いと化粧品の匂いがした。その匂いをたどっていくと変わった貴族が住んでいるという赤い館に行きついた。
赤いスライムの体液	セフィが六芒眼で性質を調査した。(医学知識の達成値が21では不足だったが賢者の眼鏡でこじ開けた)飲んだらとある重篤な精神病にかかってしまうことが分かった。しかし、まだその精神病には名前がついていない。
井戸の聖騎士の手紙	井戸を守る聖騎士から冒険者ギルドに宛てた手紙。セフィたちが確かに井戸の水の浄化に成功したことが書かれているもよう。
赤大金貨	ノーウェンたちが井戸掃除の報酬として冒険者ギルドから4枚を獲得した。
赤いメイド服	ガルムが『ご主人様』から貰ったメイド服。強度30の呪いのアイテム。着ると深度が+3され、病気の治療が効かなくなる。
スーパースカウター	冒険者やモンスターのレベルを表示する便利な機械。まだ試作品。レベル12以上の冒険者やモンスターレベル20以上のモンスターを計測しようとすると爆発する。
赤いピアス	ガルムがステージ周辺の雑貨屋で買ったピアス。エティリスがコーディネートした。25セレン。

## 時系列配置

フラニール到着時点基準	サルメ到着時点基準	起こったこと
五十年前		サルメの街が建設された
三十年前		チョウチョウが町長に就任。 この後、コンクールなどが盛んになる。
時期不明。一ヶ月以上前		サルメの街の北東にアヅマ出身の変わった貴族が住みつく。二階建ての屋敷は元々赤かった。
一～二ヶ月前		フラニールに赤い法衣の者たち(エリュテシア神殿のダークプリーストと思われる)が出没。
三週間前	一ヶ月前	サルメの街の神殿長が突然聖地を作ると宣言した。 サルメの街の周辺に強力なモンスターが出没し始める。
二週間前	三週間前	フラニールのローイ派神殿から副神殿長が編成したチームが出発する。この前後一週間から酒場のマスターが把握している範囲でサルメで赤が流行し始める。赤い金貨が流通し始める。町長が知っている赤い猛獣の出現時期。
一週間半前	二週間半前	フラニールのローイ派神官たちがサルメに到着(のはず) サガのフラニールでの活動から逆算すると、サガはサルメに到着してすぐにフラニールに引き返している。(はず)
一週間前	二週間前	シリアがフラニールの博物館から所蔵品を借りだした。立会人は聖騎士のサガ。グレートワズ神殿の認識ではこの時点から一週間後の範囲で赤いクマが出現。ルシアのパーティがサルメに到着する。
半週間前	一週間半前	ガルムとテオがサルメに入ろうとして引き返したのがこの頃と思われる。
	一週間前	<b>PTがフラニールに到着。</b> サルメではエドナがこのタイミングで行方不明になった。 井戸から赤い水が湧き出す。ルシアのパーティが赤いクマに敗北を喫する。赤いクマはこの後街を襲ってきていない。
		<b>PTがサルメに到着。</b>
	一日後	PTが赤いクマ(ブラッディベア)と井戸の底にいたスライムを討伐した。サリーを井戸の底から救出。 セフィたちが持ち帰った赤いスライムの体液から赤い水により伝線していた精神病への対策が始まる
	二日後	アーデルハイトが精神病の全容を解明。ガルムは赤いメイドに誘われてどこかへと連れ去られ、何かが起こった。南門から歩いて半日ほどの距離で紫の毒をまき散らすモンスターが暴れ出す。サルメの街は外からの接触を断たれた状態となる。ルシアたち冒険者四人組を南門で発見する。 <b>今ここ</b>
	二週間後	サルメで赤をテーマとしたコンクールを開催予定

※免責事項: できるだけ間違いがないように心掛けてはおりますが、これら纏めにより生じた誤解についてエテリスPLは責任を取りません。基本はログのチェックをお勧めします。

### ★博物館売却ラインナップ

品目	価格
アイアンマンレッド(3倍速い赤いVAP)	紅白金貨15枚
赤本改	紅白金貨5枚
両手剣クラウ・ソラス	紅白金貨4枚
ドラゴンの心臓(防腐処理済)	紅白金貨3枚
重火器RPG-2	紅白金貨2枚
不思議な虫眼鏡	紅白金貨1枚
やわらか石	紅白金貨1枚
龍玉石	紅白金貨1枚
ナコト写本	赤大金貨5枚
ヒヒロカネインゴット重さ1	赤大金貨5枚(重さ20まで)
オリハルコンインゴット重さ1	赤大金貨2枚(重さ20まで)

インゴット以外はすべて一点もの

### ★冒険者ギルド依頼ラインナップ

件名	レベル帯	報酬
謎の貴族依頼	レベル不問	紅白金貨1枚
赤い猛獣退治	9~11	解決済
赤い火薬取得	9~11	赤大金貨7枚
毒植物退治	6~8	赤大金貨6枚
赤い樹退治	6~8	赤大金貨5枚
井戸掃除	6~8	解決済

依頼はすべて参加人数6人まで

### ★赤をテーマにしたコンクール

主催者はグレートワンス神殿
開催場所:ステージ
日時:(PTがサルメに到着した日から数えて)2週間後
部門:絵画、彫刻、歌、踊りなどなど
賞金:紅白金貨1枚

### ★赤金貨の相場

赤白金貨:10万セレン
赤大金貨:1万セレン
赤金貨:1000セレン

(赤金貨→セレンへの両替はできるが、セレン→赤金貨への両替はできないもよう)

### ★深度ポイント(略して【深度】)

『PCには自覚がない』本シナリオ固有のポイント
洗脳や暗示に強かったり精神攻撃が無効な人でも関係なく深度が上がる。
魔法で深度を下げる場合、1日に1までしか下げることができない。
初期値は0
サルメに入った時点でのチェックに失敗(2d6で7未満)したPC、または洗脳や暗示に弱いPCには深度1
上記の条件に合致しなかつ(過去のシナリオや神殿などで)赤の洗礼を受けているPCは深度2
(以上、9/2のセッション時点)
2日目のチェックで失敗(2d6で7未満)した、または暗示に弱い人は+1
大成功(2d6で10以上)したら-1
それ以外は変化なし。
(以上、9/3のセッション時点)
井戸の底のスライム討伐の際にスライムの投げつけ攻撃の回避に失敗すると赤い水が口に入り、
深度チェックが発生した。2d6で7以上で深度変化なし。2を出すで一気に深度が+2されることが分かった。
(以上、9/5のセッション時点)
星霊術ウォーターセラピーで、1日に深度を1だけ下げることができると分かった。
深度チェックで6,6を出すすと深度を0に戻せることが分かった。
(以上、9/6のセッション時点)

### 深度7: ???

深度6:深度5に加えて赤い人のお人形になります。
深度5:深度4に加え、「赤」の洗礼を受けた状態になる。赤いものに攻撃できない。プリースト技能があればそれをレベルそのままエリュテピア神殿のダークプリーストにすることが可能。
深度4:赤と自分の欲望の為には何でもしたくなる。赤いものの攻撃する場合、毎回精神抵抗20が必要
深度3:赤が大好きになって、怒りやすくなる。赤を否定する人には特に。
深度2:赤が好きになる
深度1:赤が嫌いではなくなる